

Aprire i tagli al morto

Board 1 - Dichiarante Nord, Vulnerabile Nessuno

	♠	K5		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥	K72		-	-	1♦	Pass
	♦	A652		1♥	Pass	1NT	Pass
	♣	Q654		2♣	Pass	2♥	Pass
				4♥	Pass	Pass	Pass
♠	9743	♠	AJ102				
♥	A53	♥	86				
♦	KQJ4	♦	1083				
♣	108	♣	J932				
	♠	Q86					
	♥	QJ1094					
	♦	97					
	♣	AK7					

Contratto: 4 CUORI giocato da Sud. Attacco: Re di Quadri.

LA DICHIARAZIONE.

A fronte di una bilanciata 12-14, contenente o due o tre carte di Cuori, Sud indaga con un cambio di colore forzante e, appurato il fit terzo, ha tutti gli elementi per dichiarare la manche giusta.

L'ATTACCO.

Ovest potrebbe anche attaccare a Picche, unico colore non dichiarato, ma la sequenza di Quadri è troppo allettante per rinunciarvi.

IL GIOCO.

Sud, mano base, conta 4 vincenti in atout a cui aggiungere una Quadri e tre Fiori; le Picche danno un'affrancabile certa e con questa siamo a nove. Per la decima presa si potrebbe confidare nella 3-3 delle Fiori, ma c'è di meglio: è opportuno approfittare del mancato attacco in atout per aprirsi il taglio di una Picche al morto. Pertanto conviene giocare subito il Re di Picche, e su qualunque rinvio tagliare la cartina al morto prima di battere atout.

Nota: se l'attacco fosse Picche (il 4, terza dall'alto) Est dovrà ricordare che il suo Asso ha il compito di ... marcare il Re del morto; se viene giocato lo coprirà, ma se il giocatore sta basso Est dovrà inserire il 10.

Se Sud non trova la giusta linea di gioco, Est dovrà fare attenzione a conservare tutte le sue Fiori, mantenendo la stessa lunghezza che vede a morto.

QUANDO LA O LE PRESE MANCANTI DEVONO PER FORZA SCATURIRE DA UNO O PIU' TAGLI DALLA PARTE CORTA, E' BENE NON ACCORGERSENE QUANDO E' TROPPO TARDI: BATTERE LE ATOUT E' COME FARSI DEL MALE DA SOLI.

Difesa contro l'allungamento di taglio

Board 2 - Dichiarante Est, Vulnerabile N-S

	♠ 85		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥ KJ943		-	-	-	Pass
	♦ A875		1♣	Pass	1♥	Pass
	♣ A6		1♠	Pass	2♦	Pass
♠ J943		♠ Q102	2♥	Pass	4♥	Pass
♥ 75		♥ AQ6	Pass	Pass		
♦ KJ106		♦ 932				
♣ 943		♣ QJ108				
	♠ AK76					
	♥ 1082					
	♦ Q4					
	♣ K752					

Contratto: 4 CUORI giocato da Nord. Attacco: Dama di Fiori.

LA DICHIARAZIONE

Nord indaga con il Quarto colore e, appurate tre carte di fit, vola a manche.

L'ATTACCO

Trovare un attacco che non regala niente è sempre un piccolo successo.

IL GIOCO

Nord si elegge a mano base, quindi dal suo punto di vista incasserà almeno 3 Cuori di mano (4 se riesce l'impasse alla Dama), 2 Picche, 1 Quadri e 2 Fiori. Non ci sono affrancabili né a Picche né a Fiori, quindi dovrà nutrire speranze sulla Dama di Quadri giocando subito dalla mano piccola verso la Dama; se non dovesse far presa cercherà, appena può vincere il ritorno, di tagliare due Quadri con le atout di Sud.

IL CONTROGIOCO

Se Ovest intuisce quale sia il piano del Giocante (non è difficile, quando lo si vede muovere un seme in cui il morto è corto) potrà, in presa a Quadri, effettuare un controgioco micidiale giocando atout, invece di tornare pigramente a Fiori. Est deve collaborare, incassando i due onori di Cuori e rigiocando il terzo giro di atout. Il povero Nord, senza colpe, resterà a 8 prese.

QUANDO E' EVIDENTE CHE IL GIOCANTE STA CERCANDO DI APRIRE I TAGLI AL MORTO, I DIFENSORI DEVONO OSTACOLARLO GIOCANDO ATOUT, POSSIBILMENTE DA PARTE DI QUELLO, DEI DUE, CHE NON HA DA RIMETTERCI PRESE.

Morto irraggiungibile?

Board 3 - Dichiarante Sud, Vulnerabile E-O

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠	32	Pass	2♠	Pass	3♦
♥	KQJ10	Pass	3♥	Pass	4♠
♦	106543	Pass	6♠	Pass	Pass
♣	65	Pass			
♠	AKQJ4				
♥	A875				
♦					
♣	AKQJ				
♠	965				
♥	632				
♦	AKQ87				
♣	83				
♠	1087				
♥	94				
♦	J92				
♣	109742				

Contratto: 6 PICCHE giocato da Ovest. Attacco: Re di Cuori.

LA DICHIARAZIONE.

Ovest, con le sue 10 vincenti, apre di 2 Picche. Il colore nuovo di Nord a livello di 3 (3 Quadri) mostra almeno 5 carte onorate e forza di manche: pertanto Ovest, senza timore di essere abbandonato, mostra anche l'altro colore maggiore. Est salta a manche a Picche e Ovest, pur vagamente inquieto per il vuoto a Quadri, rialza a Slam.

L'ATTACCO.

Nord ha un attacco molto ragionevole a Cuori; ma anche l'attacco in atout (per impedire che il giocatore tagli le sue Cuori al morto) sarebbe ragionevole, nell'ipotesi che Est sia corto nel colore.

IL GIOCO.

Ovest conta 13 prese, ma purtroppo la sua inquietudine aveva buone ragioni: i valori di Est sono proprio tutti a Quadri, e sembrano irraggiungibili.

Ovest prova a incassare due onori di Picche: se cadesse il 10, il 9 del morto sarebbe un ingresso, ma il dieci non cade.

A questo punto l'unica linea di gioco possibile, per quanto abbia minimi rischi, è questa: incassare due onori a Fiori, tagliare il terzo, e incassare AKQ di Quadri scartando Cuori, rientrare in mano tagliando una Quadri e poi battere le restanti atout. Perché abbia successo questa linea di gioco serve che tutti rispondano tre volte a Fiori (o che, anche con le Fiori 5-2, abbia il doubleton il difensore che aveva solo due atout) e almeno due volte a Quadri.

NON IMPORTA QUANTO SIA ESIGUA LA POSSIBILITA' DI SUCCESSO DI UNA LINEA DI GIOCO: SE E' L'UNICA PERCORRIBILE, BISOGNA INNANZITUTTO TROVARLA, E POI SEGUIRLA. QUALUNQUE SIA L'ESITO, AVRETE GIOCATO IN MODO IMPECCABILE.

Anticipare l'expasse

Board 4 - Dichiarante Ovest, Vulnerabile Tutti

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ 985		-	1NT	Pass	2♣
♥ 652		Pass	2♦	Pass	2♠
♦ J1095		Pass	3♠	Pass	4♠
♣ A92		Pass	Pass	Pass	
♠ AK4	♠ QJ1076				
♥ 973	♥ AK4				
♦ KQ76	♦ 82				
♣ QJ10	♣ 765				
	♠ 32				
	♥ QJ108				
	♦ A43				
	♣ K843				

Contratto: 4 PICCHE giocato da Est. Attacco: Dama di Cuori.

LA DICHIARAZIONE

Est transita dalla Stayman per poi presentare in modo forzante la sua quinta di Picche; Ovest mostra tre carte e Est conclude.

IL GIOCO

Est inizia con 7 vincenti assolute, più un'affrancabile a Fiori e una o due a Quadri. Non ha modo di guadagnare prese tagliando dalla parte corta, perché nessun colore offre tale possibilità. Est, per esclusione, si deve accorgere che la sua unica chance è che sia la Dama sia il Re di Quadri DEVONO vincere una presa, quindi è necessario che l'Asso sia in Sud, e che per due volte il colore sia mosso "piccola verso gli onori". Giusta analisi, ma se Est ritiene di poter rimandare il tutto dopo la battuta delle atout avrà una brutta sorpresa: si accorgerà, troppo tardi, che dopo aver fatto con successo il primo expasse (Sud è pregato di non mettere l'Asso al primo giro!!!) non ha alcun modo per rientrare in mano a ripeterlo, se non consumando proprio l'onore di Cuori che teneva a bada l'affrancabile degli avversari.

I tempi giusti per ottenere in tempo lo scarto della cartina di Cuori sono: vincere l'attacco, giocare Quadri al Re, rientrare giocando Asso di Picche e Picche per la Dama, e ancora Quadri verso l'altro onore; ora Sud prenderà e giocherà Cuori, ma Est potrà prendere, trasferirsi al morto con il Re di Picche (eliminando l'ultima atout) e scartare la Cuori sulla Dama di Quadri. Ora potrà giocare Fiori!

SE VI ACCORGETE CHE, PER MANTENERE IL CONTRATTO, E' NECESSARIO CHE UNA CARTA SIA IN MANO A UN PRECISO AVVERSARIO, COMPORTATEVI COME SE LO FOSSE: DATE PER SCONTATA LA VOSTRA "IPOTESI NECESSARIA" E AGITE DI CONSEGUENZA SENZA PIU' PREOCCUPARVI (NON SERVE A NIENTE) DEI CASI ALTERNATIVI.

Impasse per aprire i tagli

Board 5 - Dichiarante Nord, Vulnerabile N-S

	♠ QJ6		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥ 75		-	-	1♦	Pass
	♦ AQ62		1♠	Pass	1NT	Pass
	♣ A842		2♥	Pass	2♠	Pass
			4♠	Pass	Pass	Pass
♠ 85		♠ 743				
♥ KJ64		♥ 1093				
♦ 973		♦ KJ10				
♣ QJ106		♣ K973				
	♠ AK1092					
	♥ AQ82					
	♦ 854					
	♣ 5					

Contratto: 4 PICCHE giocato da Sud. Attacco: Dama di Fiori

LA DICHIARAZIONE

Sud è a caccia della terza di Picche o della quarta di Cuori; Nord ripiega sulle Picche al minimo livello (con 14 belli ne avrebbe dette tre) e Sud conclude, avendo certezza della somma 25 anche a fronte del minimo.

IL GIOCO

Sud ha 8 vincenti, e due impasse da tentare. Le figure di Cuori e Quadri sono simili, ma il colore da muovere è Cuori e non Quadri: a prescindere infatti dall'esito dell'impasse, muovendo Cuori Sud si mette sulla strada giusta per aprire comunque due tagli dalla parte corta. Ovest, in presa a Cuori, per il suo meglio potrebbe giocare atout, ma Sud ha tutte atout alte e non teme più niente: vince in mano (deve lasciare due Picche alte al morto per evitare surtagli), incassa l'Asso di Cuori e ne taglia una al morto, rientra in mano tagliando una Fiori e taglia ancora una Cuori al morto. Adesso dieci prese ci sono, comunque vada l'impasse a Quadri: le Picche hanno fornito 7 prese.

QUANDO AVETE DUE COLORI DA MUOVERE, IN CUI DOVRETE ARRISCHIARE GIOCATE DI POSIZIONE, SCEGLIETE QUELLO PIU' GENEROSO (OSSIA QUELLO CHE PUO' RISPARMIARVI DI DOVER PROVARE ANCHE L'ALTRO)

Anticipare un affrancamento

Board 6 - Dichiarante Est, Vulnerabile E-O

	♠	A863		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥	K4		-	-	-	1♥
	♦	Q1097		Pass	2♦	Pass	2NT
	♣	952		Pass	4♥	Pass	Pass
				Pass			
♠	K5		♠	QJ2			
♥	A83		♥	QJ1095			
♦	J6432		♦	A5			
♣	A86		♣	K74			
	♠	10974					
	♥	762					
	♦	K8					
	♣	QJ103					

Contratto: 4 CUORI giocato da Est. Attacco: Dama di Fiori

LA DICHIARAZIONE

Ovest ha fit e punti a sufficienza per la manche a Cuori, tuttavia il 2 su 1 a Quadri (prima di saltare a 4 Cuori) è opportuno per mostrare un appoggio che si basa su un'effettiva Forza Onori di 12+ punti.

IL GIOCO

Est può contare su 4 o 5 Cuori (dipenderà dall'impasse al Re), tre prese nei minori e due affrancabili a Picche. Se dovrà perdere una Cuori, cosa da preventivare, gli mancherà una presa. Le Quadri sono troppo poco solide per pensare di affrancarle, e purtroppo l'unico colore asimmetrico che si presta a guadagnare un taglio dalla parte corta è Picche, ma si tratterebbe di tagliare una carta già conteggiata come affrancabile. Est però può utilizzare le affrancabili di Picche per modificare la lunghezza delle Fiori, e tagliarne poi una al morto. Se, vinto l'attacco, gioca subito Picche per il Re (Asso di Nord) potrà vincere qualunque ritorno (Nord dovrebbe insistere sulle Fiori) e incassare QJ di Picche scartando Fiori. Ora taglierà il 7 di Fiori con una atout del morto, dopo di che potrà anche rinunciare all'impasse in atout e giocare semplicemente Asso di Cuori e Cuori: 10 prese sono in tasca.

Dov'è l'inghippo? Nei tempi: il possibile errore di Est è affrontare immediatamente le atout, lasciando girare la Dama. Nord prenderà per rigiocare Fiori. Est sarà contento di poter eliminare le atout restanti... ma rimarrà a nove prese, perdendone una per colore.

SE L'UNICO COLORE CHE POTETE TAGLIARE DALLA PARTE CORTA PRESENTA CARTE VINCENTI (PERTANTO IL TAGLIO SAREBBE INUTILE) , PROVATE A VEDERE SE POTETE USARLO PER RENDERE ASIMMETRICA LA LUNGHEZZA DI UN COLORE LATERALE, DOPODICHE' UN TAGLIO DALLA PARTE CORTA RAPPRESENTEREBBE UN GUADAGNO.

Atout illegittime

Board 7 - Dichiarante Sud, Vulnerabile Tutti

	♠	K9653		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥	AJ2		1♦	Pass	1♠	Pass
	♦	Q5		1NT	Pass	2♣	Pass
	♣	AKQ		2♠	Pass	6♠	Pass
				Pass	Pass		
♠	Q108		♠	J2			
♥	K743		♥	Q1096			
♦	1093		♦	874			
♣	J94		♣	8752			
		♠	A74				
		♥	85				
		♦	AKJ62				
		♣	1063				

Contratto: 6 PICCHE giocato da Nord. Attacco: 10 di Cuori

LA DICHIARAZIONE

Nord non deve farsi prendere dal timore d'essere abbandonato: è sufficiente che dichiari UN Picche al primo giro, e che cambi colore al secondo: l'Apertore non lo può lasciare al palo, perché si tratta di dichiarazioni forzanti. Una volta scoperto quel che gli premeva sapere, potrà ragionevolmente farsi una scommessa di Slam.

L'ATTACCO

Cuori è una buona scelta, unico colore non detto. La carta giusta, con una sequenza bucata, è il 10, la più alta delle toccanti. Il 10 esclude il Fante, ma non esclude un onore superiore: di questo farà bene a ricordarsi Ovest, che DEVE mettere il suo Re nella prima presa. Il ragionamento è semplice: se Nord ha AQJ metterlo o no è uguale. Ma se Nord ha AJ, e Est Q109 fa una grossa differenza... quindi si deve giocare il RE!

IL GIOCO

Supponendo che non gli sia già stato regalato sull'attacco, lo Slam per Nord non è una passeggiata: c'è una atout da perdere di sicuro, e l'attacco ha colpito proprio nel tallone di Achille. Nord deve sperare, oltre che nella 3-2 di Picche, che l'avversario che ha tre atout risponda a Quadri almeno 3 volte; incasserà le due teste di atout, isolando l'atout legittima a Est o a Ovest, e poi incomincerà a incassare le Quadri scartando Cuori, e andrà avanti finché non verrà tagliato. L'importante è che, quando ciò avverrà, lui sia riuscito già a disfarsi delle due Cuori perdenti.

QUANDO E' URGENTE LA NECESSITA' DI SCARTARE CARTE PERDENTI SU UNA LUNGA LATERALE, E NON E' POSSIBILE ELIMINARE TUTTE LE ATOUT, IL RISCHIO DI ESSERE TAGLIATI ESISTE, MA E' FORTEMENTE RIDOTTO SE, PRIMA DELL'INCASSO, IL GIOCANTE ELIMINA QUANTE PIU' ATOUT E' POSSIBILE.

Vedere il taglio di una 4-3

Board 8 - Dichiarante Ovest, Vulnerabile Nessuno

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ 1092 ♥ 87 ♦ Q1083 ♣ KQJ7	♠ Q3 ♥ AKJ63 ♦ K752 ♣ 82	- Pass Pass	1♥ 2♦ Pass	Pass Pass Pass	2♣ 4♥
♠ K76 ♥ Q105 ♦ A64 ♣ A643	♠ AJ854 ♥ 942 ♦ J9 ♣ 1095				

Contratto: 4 CUORI giocato da Ovest. Attacco: Re di Fiori.

IL GIOCO

Ovest ha 8 vincenti iniziali e una affrancabile a Picche; con figure come queste non ci si deve illudere di realizzare il Re e la Dama, perché ciò può avvenire solo per un errore grossolano della difesa (che mette l'Asso "su niente"). La decima presa può saltar fuori solo dalle Quadri. ma se Ovest batte le atout e poi si affida alla speranza di trovarle 3-3 avrà probabilisticamente delle delusioni (è una divisione che capita circa il 36% delle volte).

Ovest però può migliorare di molto la sua linea di gioco, aspettando a battere atout e giocando Asso e Re di Quadri e Quadri: se troverà la 3-3 bene, se troverà la 4-2 nessuno gli potrà impedire, appena rientrerà in presa, di tagliare la quarta Quadri con la Dama o il 10 di Cuori, senza rischio di essere surtagliato. Solo dopo batterà le atout, e perderà in tutto una Fiori, una Quadri e una Picche.

LA QUARTA CARTA DI UN COLORE 4-3 PUO' TEORICAMENTE DIVENTARE UNA AFFRANCATA DI LUNGA. MA SE SI PUO' EVITARE OGNI RISCHIO TAGLIANDOLA DALLA PARTE CORTA E' MEGLIO: UNA CERTEZZA VALE PIU' DI UNA SPERANZA.