

**Atout illegittime**

Board 1 - Dichiarante Nord, Vulnerabile Nessuno

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠	<b>K5</b>	-	-	<b>1♣</b>	<b>1♠</b>
♥	<b>AK53</b>	<b>Dbl</b>	<b>Pass</b>	<b>3♥</b>	<b>Pass</b>
♦	<b>Q3</b>	<b>4♥</b>	<b>Pass</b>	<b>Pass</b>	<b>Pass</b>
♣	<b>KQ652</b>				
♠	<b>J96</b>				
♥	<b>QJ8</b>				
♦	<b>1082</b>				
♣	<b>J1093</b>				
♠	<b>Q10873</b>				
♥	<b>104</b>				
♦	<b>AKJ9</b>				
♣	<b>84</b>				
♠	<b>A42</b>				
♥	<b>9762</b>				
♦	<b>7654</b>				
♣	<b>A7</b>				

Contratto: 4 CUORI giocato da Nord. Attacco: Asso di Quadri.

**LA DICHIARAZIONE**

Dopo l'intervento di 1 Picche e il Contro di Sud, un'eventuale dichiarazione di 2 Cuori da parte di Nord non sarebbe rever, ma l'indicazione obbligata (perché il compagno gli ha chiesto di farlo) della quarta nobile laterale. Quindi, con 17 punti, si deve saltare a 3 Cuori.

**L'ATTACCO**

Ovest incassa Asso e Re di Quadri e prosegue con un terzo giro che Nord taglia.

**IL GIOCO**

Poiché due Quadri si sono già perse è obbligatorio sperare nella divisione 3-2 delle atout (per perdere una sola Cuori). Nord, che ha convenienza a scegliersi come mano base, dovrà solo assicurarsi che le Fiori diventino tutte franche tagliandone una al morto, e poi incassarle. Ma per evitare che in questa operazione un difensore tagli o surtagli con una atout illegittima dovrà prima eliminare tutte quelle che può, incassando AK di Cuori. Ecco la sequenza di gioco:

- 1) Terza Quadri tagliata;
- 2) Asso e Re di Cuori;
- 3) Asso di Fiori, Re di Fiori, Dama di Fiorie Fiori taglio;
- 4) In mano a Picche e incasso delle Fiori.

L'avversario farà la sua atout "legittima" come e quando vuole.

Se Nord cerca di affrancare le Fiori senza battere atout perderà sia il 10 di Cuori di Est sia una Cuori legittima di Ovest: una sotto!

SE AVETE UNA LUNGA DA INCASSARE, E LE VOSTRE ATOUT SONO CAPEGGIATE DA ASSO E RE, BATTETE PREVENTIVAMENTE DUE GIRI: UN AVVERSARIO RIMARRA' CON UN'ATOUT VINCENTE E, QUANDO VORRA' TAGLIARE, DOVRA' FARLO CON UNA PRESA CHE GIA' GLI SPETTAVA.

## Le cartine parlano

Board 2 - Dichiarante Est, Vulnerabile N-S

	♠ J762		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥ 9		-	-	-	1♣
	♦ J1094		Pass	1♥	Pass	2♥
	♣ 10863		Pass	4♥	Pass	Pass
			Pass			
♠ KQ		♠ A985				
♥ KQ83		♥ A1075				
♦ 873		♦ Q52				
♣ AQ54		♣ K7				
	♠ 1043					
	♥ J642					
	♦ AK6					
	♣ J92					

Contratto: 4 CUORI giocato da Ovest. Attacco: Fante di Quadri.

### LA DICHIARAZIONE

Quando Est mostra il fit a Cuori è meglio non imbizzarrirsi: con 28\_30 punti in coppia e solo 8 atout lo Slam non è da prendersi in considerazione.

### L'ATTACCO

La difesa incassa i primi tre giri di Quadri, poi Sud rigioca Picche.

### IL GIOCO

Con 6 vincenti laterali l'unico problema è battere le atout senza perdere prese: dovrebbe essere ormai chiaro che il movimento corretto consiste nell'incassare Re e Dama per catturare con A10 un eventuale Fante quarto in Nord. Tuttavia quando Ovest incassa un onore dalla mano Nord risponde col 9. Che diavolo significa questo 9? Nord potrebbe essersi divertito a rispondere col 9 da 9x oppure 9xx, ma in questo caso le atout sarebbero 3-2 e non ci sarebbero problemi. E se il 9 fosse secco? Questa considerazione dovrebbe indurre Ovest ad abbandonare il piano iniziale e giocare al secondo colpo piccola verso l'Asso.

Nota.

Se Nord avesse avuto J9xx, per salvare una presa al proprio Fante avrebbe dovuto giocare il 9 al primo giro: un piccolo geniale bluff da cui nessun buon avversario si sarebbe salvato!

LE CARTE FORNITE DAI DIFENSORI VANNO CONSIDERATE SEMPRE COME EVENTI SIGNIFICATIVI E QUINDI VANNO OSSERVATE CON ATTENZIONE. SE CERCATE SEMPRE DI IMMAGINARE LE CARTE CHE NON POTETE VEDERE, VI SI APRIRANNO MONDI NUOVI....

## La lunga laterale

Board 3 - Dichiarante Sud, Vulnerabile E-O

	♠ 94		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥ AK102		1♠	Pass	2♣	Pass
	♦ AJ4		2♥	Pass	4♥	Pass
	♣ 8542		Pass	Pass		
♠ KJ102		♠ 76				
♥ 75		♥ 843				
♦ Q1098		♦ K7532				
♣ KJ7		♣ Q106				
	♠ AQ853					
	♥ QJ96					
	♦ 6					
	♣ A93					

Contratto: 4 CUORI giocato da Sud. Attacco: 10 di Quadri o 7 di Cuori.

### L'ATTACCO

Ovest ha un attacco naturale col 10 di Quadri, tuttavia potrebbe anche intavolare un'atout: possiede infatti forza e lunghezza nella quinta di Picche dichiarata da Sud per cui muovere atout potrebbe ostacolare il giocatore se vuole tagliare le Picche.

### IL GIOCO

Quando si gioca nel fit 4-4 e si possiede un colore lungo da affrancare (le Picche) conviene sempre preoccuparsi di tale colore prima di battere le atout: le atout, infatti, oltre a produrre tagli servono anche da comunicazione durante le manovre di affranca mento.

La mano che possiede la lunga da affrancare va eletta a "mano base".

Esecuzione: si prende l'attacco e si fa subito l'impasse a Picche. Tagliato il ritorno a Quadri si incassa l'Asso di Picche e si taglia una Picche al morto con l'Asso di Cuori. Si rientra in mano in atout e si taglia un'altra Picche col Re di Cuori. Ora si battono le atout e si incassa la quinta Picche.

Prese fatte: 4 atout di mano + due tagli al morto + tre assi + la quinta Picche.

SONO BEN POCHE LE MANI IN CUI TI PUOI PERMETTERE DI BATTERE LE ATOUT E POI AFFRANCARE UN COLORE; MOLTO SPESSO LE DUE OPERAZIONI DEVONO ESSERE PORTATE AVANTI INSIEME

**Base al morto**

Board 4 - Dichiarante Ovest, Vulnerabile Tutti

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠	<b>KJ</b>	-	<b>1♦</b>	<b>Pass</b>	<b>1♠</b>
♥	<b>3</b>	<b>Pass</b>	<b>2♦</b>	<b>Pass</b>	<b>2♥</b>
♦	<b>Q975</b>	<b>Pass</b>	<b>3♥</b>	<b>Pass</b>	<b>4♥</b>
♣	<b>K87542</b>	<b>Pass</b>	<b>Pass</b>	<b>Pass</b>	
♠	<b>75</b>				♠ <b>A9642</b>
♥	<b>AJ105</b>				♥ <b>KQ92</b>
♦	<b>AK10643</b>				♦ <b>2</b>
♣	<b>6</b>				♣ <b>A93</b>
	♠ <b>Q1083</b>				
	♥ <b>8764</b>				
	♦ <b>J8</b>				
	♣ <b>QJ10</b>				

Contratto: 4 CUORI giocato da Est. Attacco: Dama di Fiori.

**LA DICHIARAZIONE**

Il cambio di colore a 2 Cuori, di pari rango alle precedenti Picche, chiede all'Apertore di dire se ha tre carte a Picche oppure 4 a Cuori (se avesse entrambe le cose dovrebbe preferire il gioco nella 4-4 e rialzare le Cuori).

**IL GIOCO**

Est considera la propria mano e osserva che, volendola affrancare, dovrà tagliare al morto due Fiori e almeno una Picche dopo averne ceduta una. Programma faticoso. Prova allora mentalmente a sedersi al posto di Ovest, e si accorge che la mano del morto è molto più semplice da affrancare: sarà sufficiente tagliare una o due Quadri. Per il resto, dal punto di vista della mano di Ovest non ci sono carte perdenti a Fiori e ce n'è una sola a Picche. Le atout da usare per i tagli (a Quadri) sono quindi quelle della mano, mentre la lunghezza di Ovest deve restare intatta. A questo punto l'esecuzione è semplice: Quadri per l'Asso, Re e piccola Quadri tagliata alta, piccola atout per il Fante del morto e ancora Quadri tagliata alta). A questo punto atout, superata al morto per incassare un ulteriore giro: rimaniamo con un'atout e l'avversario ne ha una più alta ma, quando ci mettiamo ad incassare le Quadri, non può impedirci di fare 11 prese.

**RACCOMANDAZIONE:** non fate confusione. Quando si gioca nel fit 4-4 o si gioca a tagli incrociati o, come in questo esempio, si sceglie una mano base.

**PER SCEGLIERE LA MANO BASE PROVATE MENTALMENTE AD AFFRANCARE CON I TAGLI L'UNA O L'ALTRA. POI SCEGLIETE QUELLA CHE SI AFFRANCA CON PIU' FACILITA'**

**Colpo in bianco in atout**

Board 5 - Dichiarante Nord, Vulnerabile N-S

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ A754		-	-	1♦	Pass
♥ K3		1♥	Pass	1♠	Pass
♦ K762		3♠	Pass	4♠	Pass
♣ A43		Pass	Pass		
♠ J10	♠ KQ2				
♥ QJ95	♥ 1086				
♦ 93	♦ QJ1084				
♣ Q10875	♣ J6				
	♠ 9863				
	♥ A742				
	♦ A5				
	♣ K92				

Contratto: 4 PICCHE giocato da Nord. Attacco: Dama di Quadri

**LA DICHIARAZIONE**

Sud, quando sente il compagno mostrare le Picche, deve appoggiare a livello di invito, mostrando per l'appunto circa 11 punti. Nord rialza, grazie a una mano non minima e al punteggio di testa.

**IL GIOCO**

Ci sono 6 vincenti laterali, più l'Asso di atout. Nord si accorge che potrebbe fare due tagli in mano e due al morto, ma prima vorrebbe fare una battuta parziale di atout in modo da essere surtagliato solo da una atout legittima. Il problema è che se Nord giocasse Asso di Picche e Picche non potrebbe evitare che la difesa, incassando un terzo giro in atout, lo privi dei tagli necessari; d'altra parte, se taglia senza battere neppure un giro, potrebbe subire un surtaglio da chi ha solo due atout (taglio illegittimo!)

La soluzione per essere certi di battere esattamente due giri e non di più è dare un colpo in bianco a Picche; vinto qualsiasi ritorno Nord incasserà l'Asso di Picche (secondo giro di battuta) e poi inizierà i tagli incrociati. In questo modo si garantirà di perdere solo il surtaglio da parte di chi ha l'atout vincente.

**QUANDO AVETE LE ATOUT BRUTTE, MA CAPEGGIATE DALL'ASSO, POTETE TENERE IL CONTROLLO DEL NUMERO DI GIRI DI BATTUTA SOLO SE INIZIATE CON UN COLPO IN BIANCO E CONSERVATE L'ASSO.**

**Tutto a tagli**

Board 6 - Dichiarante Est, Vulnerabile E-O

	♠ 98		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥ 7652		-	-	-	1♠
	♦ K8543		Pass	2♣	Pass	2♥
	♣ 108		Pass	4♥	Pass	Pass
			Pass			
♠ 3		♠ AQ1075				
♥ KQ108		♥ AJ93				
♦ A762		♦ Q				
♣ A964		♣ K52				
	♠ KJ642					
	♥ 4					
	♦ J109					
	♣ QJ73					

Contratto: 4 CUORI giocato da Est. Attacco: Fante di Quadri o Dama di Fiori

**LA DICHIARAZIONE**

Ovest non deve avere fretta né limitare le sue aspettative a un contratto a Senza: la risposta 2 Fiori può far affiorare fit interessanti. Se poi il contratto giusto sarà 3NT farà sempre in tempo a dirle.

**IL GIOCO**

Est conta 4 vincenti a fianco delle atout, e le Picche come unico colore affrancabile. Prima di ostinarsi in questa operazione di affrancamento dovrebbe accorgersi che possiede tutte le atout più alte, e con esse può ottenere OTTO prese: quattro tagli al morto (delle Picche) e tre tagli in mano (delle Quadri)+ l'atout che rimane.

Due osservazioni importanti:

- 1) quando ci si appresta a risolvere una mano a tagli incrociati è necessario incassare preventivamente le vincenti nei colori laterali (nel caso: Asso e Re di Fiori), perché dopo sarà tardi e i difensori ce le taglieranno
- 2) poichè ogni taglio serve come ingresso per il taglio del colore parallelo, bisogna sempre cercare di pareggiare i tagli, ossia iniziare dal colore che offre un taglio in più. In questo caso, iniziare con un taglio a Picche (dopo il quale si procederà con TRE tagli per parte). Se si iniziasse tagliando le Quadri si "spariglierebbero" i tagli ( 4 a Picche e 2 a Quadri) e si finirebbe a 11 prese anzichè 12.

**PRIMA DI IMPOSTARE I TAGLI INCROCIATI BISOGNA INCASSARE LE VINCENTI LATERALI: DOPO SARA' TARDI.**

## Contare le prese

Board 7 - Dichiarante Sud, Vulnerabile Tutti

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠	875	1♣	Pass	1♥	Dbl
♥	Q9872	Pass	1♠	Pass	3♠
♦	Q9	Pass	Pass	Pass	
♣	J104				
♠	K1062			♠	AQJ4
♥	10643			♥	J5
♦	8543			♦	AK6
♣	8			♣	A932
	♠				93
	♥				AK
	♦				J1072
	♣				KQ765

Contratto: 3 PICCHE giocato da Ovest. Attacco: Fante di Fiori

### IL GIOCO

Ovest, con un conto preventivo, si deve accorgere che se inizia battendo le atout arriverà solo a 8 prese: le 3 vincenti laterali, più 3 atout della battuta, più un taglio per parte: 8.

Quando i colori laterali non offrono vincenti o affrancabili a sufficienza, le prese che mancano possono solo essere date dalle atout: se Ovest fa questo semplice calcolo (9 sono le prese da fare, meno 3 che sono le vincenti disponibili) si rende conto che le atout gli devono dare 6 prese. Il che significa 4 in una mano, e 2 tagli dall'altra. Può tagliare 2 Cuori con le atout di Est, cedendo due volte la presa per aprire il taglio, o più semplicemente tagliare 2 Fiori nella propria mano... anzi, può tagliarne ben 3, e quindi terminare con 10 prese!

Nota: Ovest avrà bisogno di 2 ingressi al morto se vuole tagliare le altre due Fiori; può usare le atout una volta sola, ma in tal caso dovrà poi usare le Quadri per raggiungere il morto e battere le atout. Posticipare l'incasso dei due onori a Quadri può essere rischioso (Nord, sul quarto giro di Fiori, può scartare una Quadri e poi tagliare quando Ovest cerca di usare il secondo ingresso nel colore). Morale: le prime due volte è meglio entrare al morto usando Asso e Re di Quadri!

CHE LA BASE SIA LA MANO O IL MORTO NON IMPORTA: IL MOTIVO PER CUI SI PARLA SPESSO DI "TAGLIARE AL MORTO" E' SOLO DOVUTO AL FATTO CHE, SOLITAMENTE, IL MORTO HA MENO ATOUT DEL VIVO.

## Timing

Board 8 - Dichiarante Ovest, Vulnerabile Nessuno

	♠ AQ73	SUD	OVEST	NORD	EST
	♥ K964	-	Pass	1♦	Pass
	♦ AK94	1♥	Pass	3♥	Pass
	♣ 8	4♥	Pass	Pass	Pass
♠ J64					
♥ J103					
♦ 10					
♣ QJ10942					
	♠ K1092				
	♥ Q2				
	♦ 87653				
	♣ 76				
	♠ 85				
	♥ A875				
	♦ QJ2				
	♣ AK53				

Contratto: 4 CUORI giocato da Sud. Attacco: Dama di Fiori o 10 di Quadri

### IL GIOCO

Qualunque sia l'attacco, il piano di gioco di Sud prevede di realizzare 1 Picche, 4 Quadri (vincenti condizionate), 2 Fiori; se le atout sono divise realizzerà ancora 3 atout. La possibilità di aggiungere due prese aggiuntive tagliando due Fiori al morto è evidente, ma Sud si dovrà prima garantire di non subire surtagli da parte di atout illegittime. Quindi l'inizio deve essere Re e Asso di Cuori: dopodiché, constatata la buona divisione, potrà proseguire tagliando le Fiori per un totale di 12 prese

Nota: E' vero che l'avversario taglierà una delle 7 vincenti che avevate preventivato, ma è anche vero che se questo avverrà la vostra 4-4 in atout vi darà 6 prese: l'atout avversaria, se taglia, sparisce senza catturarvi nessuna atout, quindi vi rimarranno vincenti entrambe le Cuori della mano. Mettetela come volete, le prese a disposizione sono 12 con qualunque attacco che non sia Picche (piuttosto improponibile, da Fante terzo...)

MEMORIZZATE CHE, QUANDO L'AVVERSAIO E' RIMASTO CON UNA ATOUT LEGITTIMA, PUO' TAGLIARVI UNA VINCENTE OPPURE INCASSARE L'ATOUT (CATTURANDOVENE DUE), MA NON ENTRAMBE LE COSE. SE LA USA PER TAGLIARE, LE ATOUT CHE A VOI SONO RIMASTE SOPRAVVIVONO, E DIVENTANO AUTOMATICAMENTE VINCENTI.