


## Board 1 - Nord gioca 3NT

BOARD: 1	♠ 763	
VULN.: --	♥ A43	
	♦ AJ	
	♣ AQ1094	
♠ QJ10		♠ 9842
♥ 106		♥ QJ985
♦ Q10975		♦ K2
♣ J63		♣ K8
	♠ AK5	
	♥ K72	
	♦ 8643	
	♣ 752	

S	O	N	E
--	--	1NT	P
3NT	P	P	P

### La dichiarazione:

Nord ha promesso mano bilanciata di 15-17 punti. Sud conta somma minima 25 e quindi dichiara manche.

**L'attacco:** Dama di ♥, su cui Ovest dovrebbe sbloccare il 10.

**L'analisi:** Nord conta le vincenti: 6, quindi bisogna affrancare almeno 3 prese. Nord conta le affrancabili: ♣ possono fornire prese supplementari. C'è una forchetta sul Fante (Q109) e una sul Re (AQ): effettuando i due impasse si faranno 4 prese a ♣ alla sola condizione che Ovest abbia almeno uno degli onori mancanti.

**Esecuzione:** Re di ♥ e piccola ♣ al 10.


**Risultato:** 3NT in 1<sup>^</sup> = 400 per N-S.

**Nota:** è meglio iniziare con l'impasse al Fante piuttosto che con quello al Re. Se, infatti, Ovest avesse ambedue gli onori (KJx) si farebbero tutte le prese.

## ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 6 – Le aperture



## Board 2 - Ovest gioca 4 Cuori

BOARD: 2	♠ 7642	
VULN.: N-S	♥ K4	
	♦ KQJ2	
	♣ 1054	
♠ J		♠ AK85
♥ AQ10865		♥ J92
♦ 875		♦ A64
♣ K97		♣ QJ3
	♠ Q1093	
	♥ 73	
	♦ 1093	
	♣ A862	

S	O	N	E
--	--	--	1NT
P	4♥	P	P
P			

### La dichiarazione:

Est descrive una bilanciata di 15-17; Ovest sa per certo di avere un fit di almeno 8 carte, e almeno 24 in linea, pertanto dichiara la manche.

**L'attacco:** Re di ♦.

**L'analisi.** 3 vincenti tra ♠ e ♦, 2 affrancabili a ♣, e 5 o 6 prese a ♥ a seconda che il Re sia o meno in impasse. Anche se le prese laterali sono corte, è opportuno un piano di gioco a battere per impedire che l'avversario realizzi le sue atout separatamente. Il contratto è salvo anche se il Re di ♥ è in Nord, purché si impedisca alla difesa di fare altre tre prese veloci (2 ♦ e 1 ♣), quindi bisogna affrettarsi a incassare AK di ♠ per scartare una ♦. Solo dopo si muoverà atout, iniziando col Fante o col 9.

**Punteggio:** 4 Picche in 1<sup>^</sup> = 420.

**Cose da fare sempre:** quando si sta per cedere la presa all'avversario, pensare sempre a cosa lui potrà fare.

### Board 3 - Sud gioca 4 Picche

BOARD: 3

VULN.: E-O

♠ J874  
♥ KQ8  
♦ 8764  
♣ J2

♠ K  
♥ 9732  
♦ KQ105  
♣ 9863



♠ Q106532  
♥ A  
♦ A92  
♣ AKQ

♠ A9  
♥ J10654  
♦ J3  
♣ 10754

S	O	N	E
1♠	P	2♠	P
4♠	P	P	P

#### La dichiarazione.

Sull'apertura di 1♠, Nord non conta somma minima 25, ma deve dichiarare perché non può escluderla: 2♠.

Sud, a questo punto, sa che il compagno ha 5+ punti e dichiara manche.

**L'attacco:** Re di ♦.

**L'analisi:** 7 vincenti "veloci" nei colori laterali e 4 prese d'atout. Le atout vanno battute perché l'avversario possiede AK9 e non vogliamo che le realizzi separatamente. Purtroppo in questo momento l'avversario possiede 4 vincenti: 2 a ♠ e 2 a ♦: prima di battere atout occorre creare il controllo a ♦.

**Esecuzione:** Asso di ♦, Asso di ♥, AK di ♣, Dama di ♣ tagliata, KQ di ♥ scartando due ♦. Ora si può giocare atout.

**Risultato:** 4 Picche + 1 in 1<sup>^</sup> = 450.

**Cose da non fare:** quando il Giocante muove atout dal morto Est dovrebbe evitare di mettere l'Asso (che motivo c'è?) facendo scopa col Re del compagno.

### ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 6 – Le aperture



### Board 4 - Est gioca 3NT

BOARD: 4

VULN.: Tutti

♠ Q1087  
♥ K64  
♦ J109  
♣ Q83

♠ A53  
♥ Q53  
♦ A742  
♣ 542



♠ J92  
♥ J1098  
♦ Q853  
♣ K6

♠ K64  
♥ A72  
♦ K6  
♣ AJ1097

S	O	N	E
--	P	P	1NT
P	3NT	P	P
P			

#### La dichiarazione:

Est apre 1NT mostrando così 15-17 punti bilanciati.

Ovest sa che ci sono almeno 25 punti in coppia e dichiara la manche.


**L'attacco:** Fante di ♥. Nord regolerà la propria giocata sul morto, mettendo il Re solo per coprire la Dama.

**L'analisi:** 6 vincenti. Il colore di affrancamento è ♣ e deve fornire 3 prese supplementari. come al solito è opportuno giocare "verso" gli onori sperando che Nord abbia almeno una delle due carte alte mancanti.

**Esecuzione:** Asso di ♥, al morto con un Asso e ♣ al 10. La difesa incasserà le sue ♥, dopodiché prenderemo, torneremo al morto con l'altro Asso e rigiocheremo ♣ al Fante.

**Risultato:** 3NT in 2<sup>^</sup> = 600.

### Board 5 - Nord gioca 6NT

BOARD: 5	♠ AQ10	♠ 976
VULN.: N-S	♥ AK4	♥ J975
	♦ QJ43	♦ 108
	♣ 964	♣ J1087
♠ KJ53		
♥ 1082	♠ 842	
♦ 976	♥ Q63	
♣ 532	♦ AK52	
	♣ AKQ	

S	O	N	E
--	--	1NT	P
6NT	P	P	P

#### La dichiarazione.

Nord mostra 15-17 punti bilanciati.

Sud sa che la somma-punti è di almeno 33 e dichiara lo slam.

**L'attacco:** Fante di ♣.

**L'analisi:** 11 vincenti e 2 affrancabili a ♠. Le ♠ vanno giocate "verso" gli onori per sfruttare le due forchette: Q10 e AQ. E' sufficiente che Ovest abbia almeno un onore (K o J) per poter affrancare una presa supplementare. Meglio iniziare con piccola al 10 piuttosto che piccola alla Dama: se Ovest ha ambedue gli onori mancanti si realizzeranno 3 prese a ♠.


Risultato: 6NT+1 in 2<sup>^</sup> = 1470.

Nota: il Grande Slam sarebbe stato azzardato. Per fare 13 prese occorre che Ovest abbia sia il Re sia il Fante di ♠, il che accade circa 1 volta su 4.

### ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 6 – Le aperture



### Board 6 - Est gioca 2 Cuori

BOARD: 6	♠ 54	♠ J8
VULN.: E-O	♥ 7532	♥ AKQ96
	♦ Q104	♦ K732
	♣ KJ76	♣ 98
♠ 9632		
♥ J104	♠ AKQ107	
♦ A9	♥ 8	
♣ A532	♦ J865	
	♣ Q104	

S	O	N	E
--	--	--	1♥
1♠	2♥	P	P
P			

#### La dichiarazione.

Sud ha buoni motivi per proporre le picche, ma Ovest rialza le cuori del compagno: sa di avere la maggioranza dei punti (9+12=21) e ha fit sufficiente.

**L'attacco:** Asso e Re di ♠, poi ancora la Dama.

**L'analisi.** 2 prese a ♦, 1 a ♣ e 5 a ♥ sono sufficienti, ma nulla vieta di fare prese in più. Poiché le vincenti laterali sono "corte", il piano di gioco sarà a tagli: Asso di ♣, AK di ♦ e ♦ taglio col 10 di ♥; in mano tagliando la quarta ♠ e ancora ♦ taglio col Fante di ♥. Totale: 10 prese.

**Punteggio:** 2♥+ 2 = 170.

### Board 7 - Ovest gioca 4 Picche

BOARD: 7

VULN.: Tutti

♠ AKJ98  
♥ A  
♦ AK764  
♣ 65

♠ 54  
♥ QJ105  
♦ Q832  
♣ K87



♠ 763  
♥ 8432  
♦ J10  
♣ AQ102

♠ Q102  
♥ K976  
♦ 95  
♣ J943

S	O	N	E
P	1♠	P	2♠
P	4♠	P	P
P			

#### La dichiarazione.

Con due colori entrambi quinti si apre nel più alto di rango, quindi 1♠. Quando Est dice 2♠, Ovest conta almeno 24 punti in linea con fit, quindi dichiara la manche.

**L'attacco:** Dama di ♥.

**L'analisi.** 2 prese a ♥, 2 a ♦, e 5 in atout fanno 9 prese. Un taglio a ♦ porta a 10. Apparentemente si tratta di un Piano di Gioco a tagliare, tuttavia le Quadri potrebbero affrancarsi producendo prese di lunga. Meglio allora pensare a un Piano a battere (dopo aver tagliato a ♦) con mano base in Ovest.

**Esecuzione:** Asso di ♥, AK di ♦, ♦ taglio col 10 di ♠, Re di ♥ (via una ♣), 2 di ♠ per l'Asso e ♦ taglio con la Dama di ♠. Ora ♥ taglio, battuta delle atout e incasso della quinta ♦ affrancata. Totale: 12 prese.

**Punteggio:** 4 Picche + 2 in 2<sup>^</sup> = 680.

### ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 6 – Le aperture



### Board 8 - Sud gioca 3NT

BOARD: 8

VULN.: --

♠ K8654  
♥ 92  
♦ 1087  
♣ Q74

♠ J93  
♥ Q75  
♦ KJ62  
♣ K63



♠ Q10  
♥ KJ106  
♦ AQ53  
♣ A98

♠ A72  
♥ A843  
♦ 94  
♣ J1052

S	O	N	E
--	P	P	P
1NT	P	3NT	P
P	P		

#### La dichiarazione:

Sud promette 15-17 punti bilanciati; Nord sa che il punteggio-coppia è di almeno 25 punti e pertanto dichiara manche.

**L'attacco:** 4 di ♠.

**Il controgio:** Est impegna l'Asso di ♠ e torna nel colore. Quando la Dama di Sud compare al secondo giro, Ovest sa che prendendo di Re e rigiocando ♠ affrancherà due prese, ma sa anche che non le potrà mai incassare perché non ha vincenti laterali.

L'unica speranza di realizzare due affrancate a ♠ è che il rientro ce l'abbia Est, ma in questo caso occorre lasciargli in mano una carta di ♠. Ovest, quindi, cede all'avversario la Dama (si dice "lisciare"): quando Est prenderà con l'Asso di ♥ potrà rigiocare ♠.

**Risultato:** 3NT - 1 in 1<sup>^</sup> = 50 per E-O.

**Cosa da fare sempre:** chiedersi se la manovra che stiamo facendo potrà avere successo.