


## Board 1 - Nord gioca 3NT

BOARD: 1	♠ K62	
VULN.: --	♥ KJ10	
	♦ AK52	
	♣ 862	
♠ 10943		♠ J8
♥ Q3		♥ A8542
♦ J98		♦ Q1063
♣ J1073		♣ A9
	♠ AQ75	
	♥ 976	
	♦ 74	
	♣ KQ54	

S	O	N	E
--	--	1♦	P
1♠	P	1NT	P
2NT	P	3NT	P
P	P		

**La dichiarazione.** Nord è bilanciato con 12-14 e Sud, con 2NT, lo invita a rialzare se ha 14. Sarebbe fuorviante dire 2♣: Nord guarderebbe il fit 3° a ♠, che a Sud non interessa, e non i punti (unica info utile).

**L'attacco.** Una quinta onorata in un colore non detto dagli avversari dà sempre buone prospettive: piccola ♥.

**L'analisi.** Nord vince sulla Dama di ♥ e conserva un'affrancabile nel colore (ci penseranno gli avversari a giocare ♥, da parte di Nord sarebbe autolesionismo); a queste aggiunge 3 prese a ♠ e 2 a ♦.

Mancano 2 prese: se l'Asso di ♣ precede KQ, il colore darà 2 prese, altrimenti si dovrà sperare nelle ♠ 3-3.


**Esecuzione.** Prima carta da muovere: ♣ verso KQ. Vinta la presa si ritorna in mano a ♠ e si ripete l'expasse verso l'onore restante.

**Punteggio:** 400.

## ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 10 – Riflettori sul Rispondente



## Board 2 - Ovest gioca 2NT

BOARD: 2	♠ K9	
VULN.: N-S	♥ J54	
	♦ 983	
	♣ AKQ42	
♠ A53		♠ Q876
♥ 76		♥ AQ83
♦ AQJ5		♦ K64
♣ 10983		♣ J7
	♠ J1042	
	♥ K1092	
	♦ 1072	
	♣ 65	

S	O	N	E
--	--	--	1♣
P	1♦	P	1♥
P	2NT	P	P
P			

**La dichiarazione.** Est mostra una mano di Diritto con 4♥; Ovest sa che la sola manche ragionevole è 3NT. Avendo 11, formula un invito a 2NT, ma Est passa in quanto ha il minimo.

**L'attacco.** Irresistibile: AKQ di ♣ e ancora ♣ per affrancare la quinta carta.

**L'analisi.** Ovest può contare su 1♠, 4♦, 1♥ e 1♣ che ha già fatto: manca una presa e ci sono due vie, l'expasse a ♠ (cartina verso la Dama: 50%) o l'impasse a ♥ (50%). Da dove cominciare?

Dall'expasse! se il Re è ben messo Ovest ha risolto i problemi. Se è mal messo avrà ancora la chance di provare l'impasse a ♥.

Invertire i tempi non funziona: se si prova l'impasse a ♥, e fallisce, non ci saranno più ruote di scorta, perché l'expasse, se va bene, richiede cessione di presa. E sarebbe la sesta per la difesa.

**Punteggio:** 120.

**Nota:** quando si devono effettuare un'impasse ed un'expasse, conviene quasi sempre fare per primo l'expasse, cioè la manovra che, anche se ha successo, deve cedere la presa.

### Board 3 - Est gioca 4 Picche

BOARD: 3  
VULN.: E-O

♠ Q75  
♥ KJ1096  
♦ AKJ4  
♣ 3

♠ 92  
♥ 74  
♦ Q10972  
♣ AQ95



♠ J86  
♥ 8532  
♦ 3  
♣ K10762

♠ AK1043  
♥ AQ  
♦ 865  
♣ J84

S	O	N	E
P	1♥	P	1♠
P	2♦	P	3♣
P	3♠	P	4♠
P	P	P	

**La dichiarazione.** Ovest al secondo giro dichiara le ♦ (1♠ chiede fit quarto!) e poi, a fronte del 3♣ di Est che indaga, mostra il fit terzo. Est ha trovato quel che cercava e dichiara manche a ♠.

**L'attacco.** Il singolo di quadri è molto allettante.

**L'analisi.** 7 prese nei colori rossi più 5 prese in atout (salvo cattive divisioni). Il piano di gioco sarà a battere atout. Il Fante di ♦ è un'affrancabile, ma non c'è motivo di tentare l'impasse subito.

**Esecuzione.** Asso di ♦, tre colpi di atout, le 5 prese a ♥ (Asso, e Dama superata dal Re) scartando le tre ♣. Ora non si può più andare down. Se Est mette il J di ♦ nella prima presa prenderà due tagli (♦ taglio, ♣ per l'asso e ancora ♦ taglio: 100 per NS!)

**Punteggio:** 680.

**Figura di carte: Qxx + AK10xx.** In figure come queste è opportuno giocare prima uno dei due onori lunghi (nell'esempio il Re) e poi piccola verso quello isolato (la Dama). In questo modo, se i resti fossero 4-1 con il Fante quarto prima del 10, si sarebbe dalla parte giusta per fare l'impasse.

### ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 10 – Riflettori sul Rispondente

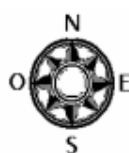


### Board 4 - Sud gioca 4 Cuori

BOARD: 4  
VULN.: Tutti

♠ Q104  
♥ J87  
♦ 10862  
♣ KQ10

♠ 9  
♥ K1042  
♦ AQJ54  
♣ A85



♠ AK863  
♥ Q653  
♦ K7  
♣ J4

♠ J752  
♥ A9  
♦ 93  
♣ 97632

S	O	N	E
--	P	1♦	P
1♠	P	2♦	P
2♥	P	3♥	P
4♥	P	P	P

**La dichiarazione.** Nord su 1♠ non deve dire 1NT (non è bilanciato) né 2♥, che supera il LdG. Quando Sud cerca fit quarto a ♥ (o 3° a ♠) Nord sceglie a livello: sarà Sud a decidere il livello del contratto.

**L'attacco.** Scontato: Re di ♣.

**L'analisi.** 2 prese a ♠, 5 prese "lunghe" a ♦ e 1 a ♣; le atout di certo vanno battute, salvaguardando la forchetta di K+10 (figura che può catturare il J). Quindi il primo onore da sacrificare è quello da solo, la Dama.

**Esecuzione.** Preso l'attacco si muove cartina verso la Q di ♥. Vinta la presa (Est non ha convenienza a impegnare l'Asso al primo giro) si rigioca piccola e, se da Ovest compare cartina, si inserisce il 10 del morto. Una ♣ e l'Asso di atout sono le uniche prese per Est Ovest.

**Punteggio:** 650.

**Figura di carte: K10xx + Qxxx oppure Q10xx + Kxxx.** E' sempre opportuno cominciare con piccola verso l'onore da solo, per preservare la forchetta col 10, che può fare l'impasse al Fante.

## Board 5 - Est gioca 3NT

BOARD: 5	♠ 872		
VULN.: N-S	♥ A92		
	♦ A65		
	♣ 9863		
♠ QJ1093		♠ A6	
♥ J653		♥ Q84	
♦ 43		♦ KQJ	
♣ K4		♣ AQJ75	
	♠ K54		
	♥ K107		
	♦ 109872		
	♣ 102		



S	O	N	E
--	--	P	1♣
P	1♠	P	2NT
P	3♥	P	3NT
P	P	P	

**La dichiarazione.** Con 18-20 bilanciati si apre di 1 a colore; il seguente salto a 2NT descrive la forza. Ovest prova a cercare fit a ♥ (2♥ allunga le ♠) ma Est non ha né 3 ♠ né 4♥ e ripiega a 3NT.

**L'attacco.** Saranno anche brutte ma sono l'unico colore non detto, e sono tante: 10 di ♦. Nord vince con l'Asso e rigioca il colore.

**L'analisi.** 1 presa a ♠, 2 a ♦ e 5 a ♣: ne manca una, reperibile più tranquillamente a ♠ che a ♥ (colore in cui Est farebbe bene a non muoversi: ha certezza di fare una presa solo se vengono mosse da uno degli avversari). Teoricamente l'impasse al Re di ♠ è possibile: le ♣ offrono l'unico ingresso al morto. Ma Est dovrebbe essere più lungimirante e rinunciare all'impasse (che, comunque vada, lascerebbe il colore bloccato), giocando invece Asso di ♠ e ♠. La difesa prende, e può incassare due prese di ♥ e nient'altro.

Punteggio: 460 (oppure 430 se Sud, in presa col Re di ♠, gioca ♥).

## ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 10 – Riflettori sul Rispondente



## Board 6 - Sud gioca 3 Picche

BOARD: 6	♠ K532		
VULN.: E-O	♥ AQ109		
	♦ Q76		
	♣ 76		
♠ QJ		♠ 1094	
♥ 8743		♥ 652	
♦ 85		♦ AK42	
♣ QJ1052		♣ A83	
	♠ A876		
	♥ KJ		
	♦ J1093		
	♣ K94		



S	O	N	E
--	--	--	P
1♦	P	1♥	P
1♠	P	3♠	P
P	P		

**La dichiarazione.** Quando Sud dice 1♠ (mano di diritto, 4+♦ e 4♠) il fit è trovato; Nord ha poco per dire 4♠ e troppo per dirne solo 2. La via di mezzo, 3♠, è un invito; ma Sud è minimo e passa.

**L'attacco.** Dama di ♣, unico colore non detto.

**Il controgioco.** Est sa che rigiocare ♣ è inutile: al morto ne è rimasta una, e il Re è in Sud. L'apertura è stata 1♦, quindi Ovest ha al massimo due carte nel colore; incassare Asso e Re e farlo tagliare è una buona idea. Est sarà poi ancora premiato con una presa in atout che Sud non può evitare di perdere.

Con una difesa diversa, Sud si affretterebbe a battere AK di ♠ per poi svolazzare sulle ♥ e sulle ♦: perderebbe le stesse prese, ma non il taglio, segnando 140.

**Punteggio:** - 50

**Nota:** quando conoscete la lunghezza di un colore in mano al giocatore (in questo caso Sud aveva aperto 1♦), guardando la vostra mano e il morto potete sapere quante ne ha il compagno.

### Board 7. Ovest gioca 4 Picche

BOARD: 7

VULN.: Tutti

♠ 1098  
♥ 85  
♦ KJ103  
♣ K973



♠ AQ74  
♥ K3  
♦ A7654  
♣ 54

♠ K2  
♥ 10972  
♦ Q92  
♣ QJ102

♠ J653  
♥ AQJ64  
♦ 8  
♣ A86

S	O	N	E
P	1♦	P	1♥
P	1♠	P	4♠
P	P	P	

**La dichiarazione.** Est inizia dal suo maggiore più lungo, e scopre che c'è fit nell'altro: 12+12 fa 24, quindi manche a ♠ senza tergiversare.

**L'attacco.** Piccola ♣, unico colore non detto.

**L'analisi.** 5 prese a ♥ e 2 assi minori: basterà fare 3 prese in atout. La battuta prima o poi è necessaria, per poter incassare le ♥. Mancano Re e 10, e Dama e Fante sono divisi tra mano e morto (sarebbe molto più forte la figura, se presentasse AQJx + xxxx). Il modo corretto di muovere, per avere una speranza di non perdere nessuna presa, è giocare piccola per la Dama: se vince si incassa l'Asso, augurandosi che cada il Re secondo. Il Fante va conservato: si occuperà di battere l'ultima atout della difesa.

**Punteggio:** 680.

**Figura di carte:** AQxx + Jxxx oppure AJxx + Qxxx. Sempre piccola per l'impasse, e mai iniziare con l'onore isolato: se lo giocate e viene coperto non avrete guadagnato nulla, perché vi manche il 10.

### ProgettoBridge – Bridge Flash – LEZ. 10 – Riflettori sul Rispondente



### Board 8 - Nord gioca 2 Quadri

BOARD: 8

VULN.: --

♠ K54  
♥ 7  
♦ KQ1086  
♣ AJ82



♠ Q2  
♥ AJ93  
♦ 742  
♣ K1073

♠ A763  
♥ Q10652  
♦ J95  
♣ 4

♠ J1098  
♥ K84  
♦ A3  
♣ Q965

S	O	N	E
--	P	1♦	P
1♥	P	2♣	P
2♦	P	P	P

**La dichiarazione.** Nord replica 2♣: resta sotto il LdG e allunga le ♦ di una carta. Sud sa che trovare 3♥ nelle 4 carte ignote di Nord è improbabile e si accontenta. (2♦ è colore vecchio, a livello minimo: Nord deve passare).

**L'attacco.** Fante di ♠, o atout

**L'analisi.** 2 presa a ♠, 4 prese in atout della mano lunga, e 1 a ♣. Tutte le vincenti sono "corte" e quindi il piano di gioco sarà a tagliare: facile vedere che si può tagliare ben due ♣ al morto. Ma... come si rientra dopo aver tagliato la prima? Con il Re di ♠, perfetto. Allora l'attacco va vinto al morto!

**Esecuzione.** Asso di ♠, ♣ all' Asso e ♣ taglio, ♠ al Re e ♣ taglio, e atout: 9 prese.

**Punteggio:** 140.

**Nota:** col senno di poi, l'attacco Asso di ♦ e ♦ avrebbe contenuto Nord in 8 prese, perché avrebbe potuto fare solo un taglio e non due. Aveva Est qualche elemento per indovinare questo attacco? Uno solo: Q9xx a ♣, il secondo colore di Nord. Sovente, quando si ha una mano bicolore e uno dei due semi diventa atout, si cerca di fare tagli nell'altro colore.