

Basta lisciare

Board 1 - Dichiarante Nord, Vulnerabile Nessuno

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ AQ3		-	-	1NT	Pass
♥ K8		2♣	Pass	2♦	Pass
♦ QJ1095		3NT	Pass	Pass	Pass
♣ A83					
♠ 9864	♠ 105				
♥ J1095	♥ Q643				
♦ K7	♦ 86				
♣ K104	♣ Q9762				
	♠ KJ72				
	♥ A72				
	♦ A432				
	♣ J5				

Contratto: 3 NT giocato da Nord. Attacco: 2 di Fiori.

LA DICHIARAZIONE.

Sud sa che dovrà dichiarare 3NT, a meno che risulti fit a Picche; la Stayman fa escludere tale possibilità, quindi la conclusione è scontata.

L'ATTACCO.

Fiori, il colore più lungo, con la quinta carta.

IL GIOCO.

Nord conta 4 Picche, 2 Cuori, 1 Fiori e 1 Quadri. E' corretto provare a inserire il Fante del morto, perché esiste una sola figura in cui sia possibile fare due prese nel colore, ed è quando Est ha attaccato di piccola da KQxxx (attacco corretto, se manca sia il Fante sia il 10). Purtroppo il Fante viene superato, e diventa inevitabile affrontare le Quadri.

Nord ragiona su tre elementi:

- le Fiori sono certamente divise 5-3, e la quinta è in mano a chi ha attaccato
- l'impasse a Quadri, se riesce, darà in ogni caso le prese mancanti
- l'impasse a Quadri, se non riesce, metterà in presa il difensore che è partito inizialmente con 3 carte di Fiori.

Costui rigiocherà Fiori e ne farà incassare quattro al compagno. La soluzione è semplice, basta aspettare a prendere con l'Asso di Fiori fino al terzo giro, ossia quando Ovest le avrà terminate.

A SENZA L'UNICA DIFESA CHE HA IL GIOCANTE QUANDO RICEVE L'ATTACCO IN UN COLORE IN CUI HA SOLO L'ASSO E' RIFIUTARE LA PRESA. SE PENSA CHE IL COLORE SIA 5-3 DOVRA' LISCIARE DUE VOLTE, SE 6-2 BASTERA' LISCIARE UNA VOLTA, SE 4-4... E' DEL TUTTO INUTILE LISCIARE.

Occhio al re

Board 2 - Dichiarante Est, Vulnerabile N-S

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ 10942		-	-	-	Pass
♥ QJ2		Pass	1♣	Pass	1♥
♦ Q95		Pass	3♣	Pass	3NT
♣ J82		Pass	Pass	Pass	
♠ AKJ ♥ K4 ♦ 84 ♣ AQ10974	♠ Q75 ♥ A1085 ♦ KJ3 ♣ 653				
	♠ 863 ♥ 9763 ♦ A10762 ♣ K				

Contratto: 3 NT giocato da Est. Attacco: 2 di Quadri

LA DICHIARAZIONE

La sequenza "1 Fiori - 3 Fiori" mostra una monocolora di almeno 6 carte e un punteggio di circa 15-17; Est non ha difficoltà a trovare il contratto di 3NT.

IL GIOCO

Nord inserisce la Dama di Quadri e Est prende con il Re. L'ipotesi più probabile è che l'Asso sia in Sud, quindi il Fante secondo che gli rimane rappresenta ancora un "fermo di posizione". Questa, in gergo, è la definizione di un onore che può essere catturato o meno a seconda che i difensori obblighino Est a giocare in seconda posizione (se Nord "incrocia" Quadri ... Sud le fa tutte) oppure in quarta (se è Sud a giocare Quadri, l'Asso o la piccola, non può impedire al Fante di sopravvivere).

Con questa inquietudine nell'animo Est si appresta ad affrancare le Fiori; quando compare il Re di Sud la gioia è grande, ma Est dovrebbe fermarsi a riflettere...

Se Sud ha il Re secco, Nord ha il Fante terzo e l'affrancamento delle Fiori dovrà passare da lui: disastro! C'è soluzione? Sì, semplicissima: basta lasciare in presa Sud con il Re. Vuol giocare Quadri? Si accomodi. cambia gioco? Benissimo, si prende qualsiasi ritorno, si incassano finalmente Asso e Dama di Fiori catturando il Fante di Nord, e si prosegue festosi collezionando 11 prese.

CONTATE SEMPRE FINO A 13. QUANDO "CADE" UNA CARTA INASPETTATA, CERCATE DI VISUALIZZARE IMMEDIATAMENTE LE CARTE DELLA MANO OPPOSTA

Proteggere il Fante

Board 3 - Dichiarante Sud, Vulnerabile E-O

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ A9753		Pass	Pass	Pass	1♣
♥ 63		Pass	1♦	Pass	2♥
♦ K32		Pass	3NT	Pass	Pass
♣ 732		Pass			
♠ KJ2	♠ 86				
♥ J72	♥ AKQ4				
♦ AJ109	♦ Q5				
♣ 1085	♣ AQJ94				
	♠ Q104				
	♥ 10985				
	♦ 8764				
	♣ K6				

Contratto: 3 NT giocato da Ovest. Attacco: 3 di Picche

LA DICHIARAZIONE.

Il 2 Cuori di Est rappresenta una mano con forza di Gran Rever; Ovest dichiara l'unica manche possibile, con buoni fermi a Picche e Quadri e contando di avere almeno 28 in linea.

L'ATTACCO.

Nessun attacco alternativo per Nord, che ha una quinta onorata nell'unico colore non dichiarato. Sud deve giocare ovviamente la Dama: se facesse "economie" l'avversario si ritroverebbe a far facile presa col Fante.

IL GIOCO.

Ovest ha da scegliere tra due colori quasi identici: sia Fiori che Quadri mancano solo del Re. Le Fiori, quinte, potrebbero dare 4 o 5 prese a seconda di dove sia il Re; le Quadri potranno darne 3 oppure 4. Eppure, dopo l'attacco a Picche la scelta deve cadere sulle Quadri. Il motivo? la sopravvivenza del Fante di Picche come baluardo contro il colore avversario! Il ragionamento è presto fatto:

- impasse a Quadri. Se riesce, tutto O.K, se fallisce... nessun problema: prenderà Nord, che nulla può fare di male al Fante secondo di Picche. Se vuole si incassa il Re, se cambia gioco Ovest ha 9 prese comunque a disposizione.
- impasse a Fiori. Se riesce, tutto O.K... ma se fallisce (Re in Sud) il ritorno a Picche da parte di costui rappresenterebbe una Waterloo.

LA NECESSITA' DI PROTEGGERE UN ONORE RICHIEDE A VOLTE DI SCEGLIERE UN COLORE DI AFFRANCAMENTO MENO CONVENIENTE DI UN ALTRO (DAL PUNTO DI VISTA DELLE PRESE POSSIBILI) MA PIU' SICURO, IN QUANTO EVITA DI METTERE IN MANO L'AVVERSAIO PERICOLOSO.

Pericolo da Est

Board 4 - Dichiarante Ovest, Vulnerabile Tutti

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ K75		-	Pass	Pass	Pass
♥ 106		1NT	Pass	3NT	Pass
♦ AK842		Pass	Pass		
♣ 873					
♠ 1062	♠ QJ93				
♥ A8753	♥ J94				
♦ Q10	♦ J76				
♣ 964	♣ QJ10				
	♠ A84				
	♥ KQ2				
	♦ 953				
	♣ AK52				

Contratto: 3 NT giocato da Sud. Attacco: 3 di Cuori.

L'ATTACCO.

Il 3 di Ovest può essere la più piccola carta di un colore quinto, o la terza di un colore quarto (XX32). Non vedendo chi ha il 2 non ci sono certezze per Est (ma per Sud sì!!!)

IL GIOCO.

Sud, dopo aver provato il 10 del morto (mossa corretta: se l'attacco provenisse da AJxxx farebbe due prese) si rassegna a vincere l'attacco con la Dama. Ora il suo problema è affrancare le Quadri, colore dal quale deve ricavare 4 prese, senza mai dare la mano a Est: la posizione dell'Asso di Cuori è infatti nota (se lo avesse Est lo avrebbe giocato alla prima presa), e il rinvio a Cuori da parte di Est inforchetterebbe il restante onore di Sud sotto le fauci di Ovest. Un giocatore speranzoso incasserebbe Asso e Re di Quadri augurandosi che sia Ovest ad avere 3 carte. Un giocatore che si affidi al colpo di sonno della difesa gioca piccola...e sul 10 di Ovest sta basso. E in effetti, se Est gongola invece di superare col suo Fante, Sud manterrà il contratto. Un modo più accorto per muovere le Quadri si affida alla speranza che Ovest abbia tre carte, o anche la Dama seconda, e solo se compare questa carta (l'unica non superabile da Est) lo lascia in presa. Quindi: piccola Quadri... 10 di Ovest preso dal Re. Ora si torna in mano e si rigioca Quadri: compare la Dama? Bene, questo è il giro giusto per il colpo in bianco.

QUANDO L'AFFRANCAMENTO DI UN COLORE DEVE EVITARE CHE SIA UN PRECISO AVVERSARIO A PRENDERE, SOFFERMATEVI AD IMMAGINARE LE POSSIBILI DISTRIBUZIONI DI QUEL SEME.

Un impasse

Board 5 - Dichiarante Nord, Vulnerabile N-S

	♠ A8		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥ KJ3		-	-	1♦	1♥
	♦ Q1064		Dbi	Pass	1NT	Pass
	♣ K732		3NT	Pass	Pass	Pass
♠ J10732		♠ Q4				
♥ 872		♥ AQ1095				
♦ 75		♦ J982				
♣ Q84		♣ 65				
	♠ K965					
	♥ 64					
	♦ AK3					
	♣ AJ109					

Contratto: 3 NT giocato da Nord. Attacco: 10 di Cuori

LA DICHIARAZIONE

Pur essendo 15 i punti di Sud, nessun colore ha la lunghezza sufficiente per essere dichiarato, quindi la sola risorsa è il Contro Sputnik. Nord, con 1NT, esclude quattro carte a Picche e mostra una mano di Diritto con il fermo a Cuori; Sud non ha bisogno di altre informazioni.

L'ATTACCO

Pur sapendo di agevolare il Giocante nella prima presa, Est deve investire sulle sue Cuori, e attaccare con la più alta delle toccanti.

IL GIOCO

Nord vince la presa con il Fante, e si deve rendere conto che da quel momento Est è in agguato con Asso e Dama sopra il suo Re. Nessuna di queste carte può essere in Ovest: l'avrebbe giocata. La forza delle Cuori è in Est, ma "l'avversario pericoloso" non è lui bensì Ovest: un rinvio a Cuori da parte di quest'ultimo annienterebbe il Re, mentre se fosse Est a entrare in presa tutto quel che potrà fare è incassarsi l'Asso (regalando ancora) o giocare altrove. Nord può contare su 2 Picche, 1 Cuori, 3 Quadri e 2 Fiori; da quest'ultimo colore può ricavare la nona presa (anche se dovesse perderne una), ma dovrà evitare assolutamente che prenda Ovest, per cui l'impasse va fatto su di lui. Quindi Fiori per l'Asso, e Fante di Fiori lasciato girare.

IL MOVIMENTO CORRETTO DI UN COLORE NON DIPENDE SOLO DALLE CARTE CONTENUTE, MA ANCHE DA QUANTE PRESE SI VOGLIONO FARE E DA QUALE AVVERSARIO PUO' FARE PRESA.

Fiori o Quadri?

Board 6 - Dichiarante Est, Vulnerabile E-O

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ K84		-	-	-	1NT
♥ J10743		Pass	3NT	Pass	Pass
♦ K73		Pass			
♣ 95					
♠ Q32	♠ A7				
♥ K52	♥ A96				
♦ A10952	♦ QJ6				
♣ K7	♣ AJ432				
	♠ J10965				
	♥ Q8				
	♦ 84				
	♣ Q1086				

Contratto: 3NT giocato da Est. Attacco: Fante di Picche

IL GIOCO

La prima cosa che Est si chiede è: "devo mettere la Dama del morto, o no?" La risposta è no, per due motivi:

- la Dama del morto, se lasciata lì, rimane protetta da una cartina e quindi avrà ancora una sua funzione (diverso sarebbe se le lunghezze fossero differenti: Qx + Axx)
- questo secondo motivo è strettamente legato al primo: Est intenderà certamente affrontare le Quadri, colore che gli darà come minimo 4 prese (da aggiungere a 1 Picche, 2 Cuori, e 2 Fiori). L'impasse sarà eseguito iniziando dalla mano con la Dama, lasciata correre se Sud gioca cartina. Ora i casi sono due: l'impasse riesce, Est lo ripete e mantiene il contratto con una presa in più. Oppure fallisce, e prende Nord: ma da parte di Nord un ritorno a Picche non darà alcuna preoccupazione.

Se invece Est cerca di fare presa inserendo subito la Dama di Picche si troverà nei guai... e il solo modo per uscirne sarà augurarsi che le Quadri siano in fortuna.

Qualcuno si è rivolto alle Fiori? Non ci possiamo credere.

NON SI DOVREBBE MAI MUOVERE LA PRIMA CARTA SENZA SAPERE COSA SI FARA' ALLA TREDICESIMA. BEH, NON PROPRIO, MA QUASI.

Evitare l'impasse

Board 7 - Dichiarante Sud, Vulnerabile Tutti

	♠ AK4	SUD	OVEST	NORD	EST
	♥ 82	1♣	1♥	2♦	Pass
	♦ AKJ109	2NT	Pass	3NT	Pass
	♣ 753	Pass	Pass		
♠ Q65					
	♠ 10872				
♥ AJ1094					
	♥ 763				
♦ 632					
	♦ Q8				
♣ Q9					
	♣ J1064				
	♠ J93				
	♥ KQ5				
	♦ 754				
	♣ AK82				

Contratto: 3 NT giocato da Sud. Attacco: Fante di Cuori

LA DICHIARAZIONE.

Nord è legittimato a dichiarare le sue Quadri (almeno 5 carte e almeno 11) e Sud descrive la sua bilanciata di Diritto, adatta al gioco a Senza per l'adeguato fermo a Cuori. Nord rialza, contando almeno 27 in linea.

L'ATTACCO.

Ovest attacca a Cuori ugualmente: chi non risica non rosica.

IL GIOCO.

Sud conta 2 Fiori, 2 Quadri, 2 Picche e una Cuori fatta sull'attacco. Non resta che affrontare le Quadri.

In condizioni normali una figura come questa si affranca con un banale impasse, ma Sud deve assolutamente evitare che Est vinca la presa: da parte sua il ritorno a Cuori sarebbe mortale. Quindi incassa Asso e Re, sperando in una di queste situazioni:

Ovest	Est
Qx	xxx
Qxx	xx
xxx	Qx
Qxxx	x
xxxx	Q

NON SEMPRE, MUOVENDO UN COLORE, E' NECESSARIO FARE IL MAGGIOR NUMERO DI PRESE POSSIBILI: ALTRE ESIGENZE (NON FAR PRENDERE UN DETERMINATO DIFENSORE) POSSONO MODIFICARE LA MANOVRA STANDARD.

Impasse in sicurezza

Board 8 - Dichiarante Ovest, Vulnerabile Nessuno

	♠	A10743		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥	J1086		-	1NT	Pass	3NT
	♦	94		Pass	Pass	Pass	
	♣	98					
♠	K82		♠	Q6			
♥	AK43		♥	Q75			
♦	K763		♦	AJ85			
♣	KJ		♣	A1042			
	♠	J95					
	♥	92					
	♦	Q102					
	♣	Q7653					

Contratto: 3NT giocato da Ovest. Attacco: 3 di Picche

L'ATTACCO.

Sull'attacco di 3 di Picche, facilmente leggibile da Ovest come quinta carta, è necessario inserire subito la Dama dal morto: se questa carta fa presa infatti il Re ancora secondo in mano costituisce un possibile fermo; viceversa una cartina dal morto indurrebbe il secondo difensore ad inserire una carta intermedia obbligando il Giocante ad usare il Re, lasciando la Dama secca al morto, che come fermo sarebbe alquanto ridicolo. Non ci possono essere speranze che l'8 vinca la presa, perché c'è la certezza assoluta che Sud possieda almeno una carta intermedia tra Fante, dieci e nove: se le avesse tutte e tre Nord, avrebbe attaccato in sequenza.

IL GIOCO.

Vincenti: 1 a Picche + 3 a Cuori + 2 a Quadri + 2 a Fiori = 8.

Affrancabili: una Cuori (colore diviso 3-3); una o due a Quadri (due se la Dama è in Nord, e il colore è 3-2) e una a Fiori, a prescindere dal successo dell'impasse.

Il modo corretto di giocare questa mano consiste nel vincere la prima presa con la Dama di Picche, e giocare immediatamente Fiori per il Fante. Anche se questa manovra non ha successo la nona presa sarà affrancata senza che Sud possa andare in presa: egli infatti è l' "Avversario Pericoloso", il quale, ritornando Picche, potrebbe sottomettere il Re del Giocante. L'affrancamento delle Quadri è a rischio, in quanto il prezzo dell'impasse non riuscito sarebbe altissimo per lo stesso motivo di cui sopra. E le Cuori? Non si spostano da dove sono... quindi se il colore è 3-3 si fa sempre in tempo a provarlo dopo!

A SENZA, SE SI RICEVE L'ATTACCO IN UN COLORE IN CUI SI HANNO RE E DAMA DIVISI, E L'ONORE DEL MORTO E' SECONDO, E' CORRETTO GIOCARE L'ONORE DEL MORTO. A MENO CHE SI ABBA, IN MANO, ANCHE IL DIECI.