

INTERVENTI E COMPETIZIONE

DEFINIZIONI E IDEE

Intervento: una qualsiasi dichiarazione fatta dalla coppia che non ha aperto.

Competitiva: dichiarazione nella quale c'è stato almeno un intervento.

Regole della dichiarazione competitiva

- La dichiarazione di un colore in intervento, oppure da parte del compagno dell'apertore quando l'avversario è intervenuto, serve a trovare i fit asimmetrici (5-3 o 6-2) e quindi promette almeno 5 carte.

SUD	OVEST	NORD	EST
1♦	1♥	1♠	

Quello di Ovest è un intervento che fa diventare la dichiarazione "competitiva": mostra 5+ carte. Anche la risposta di Nord, essendo in situazione competitiva, garantisce 5 carte e chiede fit terzo.

- La dichiarazione di Contro¹ serve per trovare i fit 4-4.

SUD	OVEST	NORD	EST
1♦	D		

POSSIBILI CARTE DI OVEST

♠ AJ65 ♥ KQ65 ♦ 84 ♣ K65

SUD	OVEST	NORD	EST
1♦	1♠	D	

POSSIBILI CARTE DI NORD

♠ 65 ♥ KJ65 ♦ Q43 ♣ K842

Poiché i fit a ♥ e ♠ sono un obiettivo primario, questi Contro suggeriscono interesse per i colori maggiori non nominati dall'avversario.

L'INTERVENTO DI 1 A COLORE

Punteggio: da 8 a 16 punti.

Lunghezza del colore: 5+ carte.

Consistenza del colore: se la mano è massima (12-16 punti) non è richiesta la presenza di onori. Se la mano è minima (8-11 punti) sono richiesti 2 onori maggiori (AK, AQ, KQ) oppure un onore maggiore + Fante o 10. Figura minima: **Q10xxx**. Più ottimismo se il colore è sesto.

La domanda chiave quando la mano è minima: "Se giocherà l'avversario e il mio compagno attaccherà nel colore che sto per dire, sarò contento?". Se la risposta è affermativa (**AK643, QJ843**) si interviene, se no (**97543, J8642**) si passa.

SUD	OVEST	NORD	EST
1♦	1♠		

POSSIBILI CARTE DI OVEST

♠ AKJ76 ♥ 8542 ♦ 6 ♣ 973

♠ K98765 ♥ 42 ♦ A3 ♣ J73

♠ Q8642 ♥ AJ ♦ 64 ♣ AKJ7

Per riassumere: quando si interviene con mano massima si spera di trovare un po' di fit dal compagno e qualche carta alta per potersi aggiudicare un contratto. Quando la mano è minima, tale eventualità è più improbabile e pertanto lo scopo è di ottimizzare il controgio indicando al compagno un buon colore in cui attaccare.

¹ Questi tipi di Contro hanno varie definizioni a seconda delle situazioni, ma rientrano tutti nella sigla: "**a togliere**" (inglese: **take out**). Il messaggio primario di un Contro a togliere è: "cerchiamo fit 4-4 in un colore non ancora detto", ed è l'opposto del Contro "punitivo", che vuole lucrare dalla caduta del contratto avversario. **Il Contro è sempre a togliere se è la prima dichiarazione che un giocatore fa.**

L'INTERVENTO DI 2 A COLORE

Punteggio: da 9 a 16 punti

Lunghezza del colore: 6+ carte.

Consistenza del colore: se la mano è massima (12-16 punti) sono richiesti 2 onori maggiori (AK, AQ, KQ) oppure un onore maggiore + Fante e 10. Figura minima: QJ10xxx. Se la mano è minima è richiesto un colore in cui, se pur con un po' di ottimismo, si potranno fare almeno 5 prese, tipo: KQJxxx.

A differenza degli interventi di 2♣ e 2♦, che **mostrano sempre 6+ carte**, l'intervento di 2♥ su apertura 1♠ può essere fatto con sole 5 carte, purché la mano sia massima (12-16 punti) e il colore contenga due onori maggiori:

♠ 6 ♥ KQ985 ♦ AKJ4 ♣ 984

L'INTERVENTO DI CONTRO

Punteggio: da 12 punti in su, nessun limite superiore.

Distribuzione: 4 carte nei colori maggiori (eccetto, ovviamente, quello di apertura). Almeno 3 carte nei minori (che non siano il colore d'apertura).

Esempio su apertura avversaria di 1♦. Contro con: ♠ AQ65 ♥ KJ85 ♦ 65 ♣ K65

Esempio su apertura avversaria di 1♠. Contro con: ♠ 4 ♥ KJ85 ♦ AQ65 ♣ Q875

Tolleranze: se la mano è non minima (14/15+ punti onori) è concessa un'imperfezione (mai due!), cioè un colore maggiore solo terzo o un minore non detto dall'avversario anche doubleton.

Esempio su apertura avversaria di 1♦. Contro con: ♠ AQ6 ♥ KJ85 ♦ 65 ♣ A652

oppure con: ♠ AK43 ♥ AQJ4 ♦ 865 ♣ J6

Regola aurea: se una mano non ha i requisiti idonei per un intervento (a colore o di Contro) **passate senza guardare i punti**.

Esempio su apertura avversaria di 1♦. Con: ♠ 65 ♥ Q652 ♦ AK ♣ KJ532

Dite Passo: Contro è inammissibile con 2 sole carte di Picche, per dire 1♥ ce ne vorrebbero 5 e per dire 2♣ ne occorrono 6. Ricordate: giocare non è obbligatorio, si può anche controgiocare.

IL COMPAGNO E' INTERVENUTO A COLORE

Quando avete fit (almeno 3 carte) nel colore in cui il compagno è intervenuto appoggiatelo con serenità ignorando il fatto che il suo minimo è di 8 punti. In pratica, se l'intervento è stato di 1♥ o 1♠, comportatevi più o meno come se il compagno avesse la sua media (10-12 punti) e, se avete fit di 4+ carte, applicate la Legge di Rivalutazione. Ricordate, però, che non siete obbligati a dichiarare: se la vostra mano è molto povera (6/8 punti), il fit di cartine e la distribuzione non suggerisce tagli, potete passare tranquillamente (chi interviene, infatti, non ha più di 16 punti).

SUD	OVEST	NORD	EST
1♦	1♥	P	?

Possibile carte di Est:

♠ K64 ♥ 875 ♦ Q8654 ♣ 93

♠ 83 ♥ Q75 ♦ 864 ♣ A8754

♠ 95 ♥ K865 ♦ 87 ♣ AQ832

♠ 8 ♥ AJ874 ♦ 753 ♣ KQ54

♠ 8643 ♥ AJ7 ♦ 965 ♣ KQ3

Passo: con queste carte la vostra coppia non può fare nulla. Inoltre non volete incoraggiare il partner ad attaccare a Cuori se gioca l'avversario.

2♥: un onore d'atout, un Asso e un doubleton bastano.

3♥: 9 punti + 2 di rivalutazione.

4♥: 10 punti + 4 di rivalutazione

2♥: col fit solo 3° siate sempre molto prudenti

Quando non avete fit è il momento di ricordarsi che **l'intervento è ribassato di 4 punti rispetto all'apertura** (8-16 invece di 12-20) e, pertanto, i requisiti per le vostre mosse sono rialzati di 4 punti. In particolare:

- Con meno di 9 punti senza fit passate: col compagno che ha al massimo 16 non si raggiunge la faticosa somma 25 per la manche. Anche con 9/10 punti è opportuno passare se avete vuoto o singolo nel colore del compagno: il misfit rende pericolosa ogni azione.
- **1NT** mostra 9-14 punti (invece di 5-10 com'è sull'apertura) e nega fit.
- Un colore a livello 1: 4+ carte, 9+ punti;
- Un colore a livello 2: 5+ carte, 12+ punti (anche 10/11 se è una buona sesta).

IL COMPAGNO E' INTERVENUTO DI CONTRO

Nelle situazioni in cui il compagno ha contratto l'apertura avversaria **c'è una cosa che non dovete fare: passare**. Il compagno vi ha chiesto di dichiarare: fatelo!

SUD	OVEST	NORD	EST	POSSIBILI CARTE DI EST
1♦	D	P	1♥	♠ 86 ♥ 9753 ♦ 864 ♣ 9752

In queste situazioni tenete a mente due cose: la prima è che, se invece di dichiarare passate, l'avversario, a 1♦ contratto, segnerà una cifra colossale; la seconda è che, se ciò che dichiarate si rivela un insuccesso, la responsabilità non è vostra ma del compagno: è lui che vi ha obbligato. Sempre nella stessa situazione, che ripetiamo:

SUD	OVEST	NORD	EST
1♦	D	P	?

Possibile carte di Est:

- | | |
|--------------------------|--|
| ♠ J64 ♥ 87 ♦ 654 ♣ J9753 | 2♣: un colore senza salto mostra da zero a 7 punti, anche 8/9 se il seme è solo quarto, |
| ♠ 83 ♥ Q752 ♦ J64 ♣ KQ54 | 1♥: questo è il massimo possibile. |
| ♠ 95 ♥ KQ865 ♦ 872 ♣ A32 | 2♥: un colore a salto mostra 8-10 punti. Non è forzante. |
| ♠ 8 ♥ AQ874 ♦ 753 ♣ KQ54 | 4♥: quando il vostro compagno ha contratto, nessuna vostra licita è forzante, pertanto dichiarate il contratto che pensate di mantenere. |

Un ultimo avvertimento: l'obbligo di dichiarare decade se il compagno dell'apertore dice qualcosa:

SUD	OVEST	NORD	EST
1♦	D	1♥	?

Possibile carte di Est:

- | | |
|--------------------------|---|
| ♠ 9864 ♥ 52 ♦ 654 ♣ Q753 | Passo: a 1♥ non succederà nulla di male. |
| ♠ Q983 ♥ 75 ♦ J64 ♣ A754 | 1♠: il contratto che pensate di fare. Ricordate che il compagno ha promesso i maggiori. |
| ♠ 75 ♥ A8 ♦ 8654 ♣ AQ654 | 3♣: il fatto di licitare quando non si è obbligati non significa essere forti. Se diceste 2♣ il compagno percepirebbe la forza dell'esempio precedente: ciò che pensate di fare. Un salto avvisa il vostro partner che avete 8-10 punti (e che, quindi, se lui ha una mano di almeno 15/16 punti, può pensare alla manche). |

SULLA LINEA DI CHI HA APERTO

Quando il vostro compagno ha aperto, e l'avversario è intervenuto, non potete ignorare l'azione del nemico: la dichiarazione è divenuta competitiva!

SUD	OVEST	NORD	EST		SUD	OVEST	NORD	EST
1♦	1♥	1♠			1♦	1♥	2♣	

Le risposte di Nord sono senz'altro Nuovi Colori Forzante tuttavia, poiché la licita è competitiva, **mostrano 5 carte e chiedono fit terzo**.

Se il rispondente ha forza per giocare almeno un parziale (8+ punti) e intende indagare per scoprire un fit 4-4 in un altro colore usa il Contro².

SUD	OVEST	NORD	EST
1♦	1♥	D	

Possibile carte di Nord:

♠ KJ64 ♥ 87 ♦ A54 ♣ 9753 **Contro:** chiede un'ulteriore descrizione all'apertore. Poiché la ricerca dei fit maggiori è prioritaria, la prima cosa che farà il compagno sarà mostrare le Picche se ha la quarta.

♠ A983 ♥ 52 ♦ KQ4 ♣ AQ54 **Contro:** si tratta di una dichiarazione interrogativa e forzante, quindi illimitata verso l'alto.

A seguito del Contro del rispondente, l'apertore descriverà dando la precedenza assoluta ad eventuali quarte maggiori: le dichiarerà a livello con mano di diritto, a salto con mano di rever:

SUD	OVEST	NORD	EST
1♦	1♠	D	P
P	?		

Possibile carte di Ovest:

♠ 643 ♥ Q854 ♦ AK54 ♣ K3 **2♥:** il compagno ci ha chiesto di dire le Cuori se le abbiamo. Accontentato: ora ci penserà lui.

♠ A98 ♥ AQ75 ♦ KQJ84 ♣ 4 **3♥:** mano di rever con la quarta di Cuori.

Un caso particolare si ha quando l'avversario è intervenuto di Contro:

SUD	OVEST	NORD	EST	
1♦	D	?		In queste situazioni, se dichiarate Surcontro , avvisate il compagno di avere 11+ punti e che, quindi, la vostra coppia possiede la preponderanza del punteggio.

DICHIARARE I SENZA

Ci sono due cose importanti da sapere riguardo alla dichiarazione dei Senza Atout nelle licite competitive:

- 1) poiché l'avversario ha dichiarato, e quindi sa dove attaccare, **le dichiarazioni a Senza Atout promettono almeno un fermo nel seme avversario**.
- 2) nel gioco dei Senza Atout le prese si fanno solo con gli onori (nessun taglio è disponibile per valorizzare delle cartine), quindi bisognerebbe evitare di proporre i Senza con mani molto deboli.

SUD	OVEST	NORD	EST
1♦	1NT		

POSSIBILI CARTE DI OVEST

♠ A86 ♥ K53 ♦ KJ4 ♣ AQ52

² Questo particolare tipo di Contro "a togliere" è detto **Sputnik** o anche, nel mondo anglosassone, **negativo (negative double)**, perché nega forza e lunghezza nel seme dell'avversario: proprio il contrario del Contro Punitivo.

L'intervento di 1NT mostra che, se l'avversario non avesse aperto, avremmo aperto noi di 1NT. Tuttavia, a differenza dell'apertura che non si preoccupa di dove siano gli onori³, l'intervento di 1NT garantisce il fermo nel seme d'apertura. Ancora:

SUD	OVEST	NORD	EST	POSSIBILI CARTE DI NORD:
1♦	1♠	1NT		♠ KJ6 ♥ J53 ♦ 854 ♣ A952

La risposta di 1NT di Nord garantisce il fermo a Picche e mostra 8-10 punti e non 5-10 come sarebbe stato senza intervento: se l'avversario interviene, infatti, l'apertore può automaticamente riparlare, e quindi non c'è bisogno di arrischiare licite con mani di 5-7 punti per permettergli di ridichiarare se ha 18-20 punti.

LA RIMOZIONE

Il giocatore che ha contratto l'apertura avversaria normalmente accetterà poi il contratto proposto dal compagno, anche se a volte potrà "rialzarlo" per mostrare maggior forza:

SUD	OVEST	NORD	EST
1♦	D	P	1♠
P	?		

Possibile carte di Ovest:

- ♠ KJ74 ♥ AJ87 ♦ 54 ♣ A53 **Passo:** il compagno sa che abbiamo carte come queste. Se lui vuole giocare 1♠, che motivo abbiamo per non accontentarlo?
- ♠ AQ83 ♥ KQ53 ♦ 6 ♣ A953 **2♠:** è vero che il partner può avere zero, ma può anche avere 8/9 punti. Con 15 e singolo nel seme avversario un piccolo tentativo si può fare.
- ♠ AKJ85 ♥ AQJ5 ♦ 2 ♣ A32 **3♠:** questa volta ci vuole proprio poco da parte sua per fare manche. Su questa dichiarazione il compagno salirà a manche se ha almeno una presa certa.

Accade però, raramente, che il contrante dichiari qualcosa di differente dal seme detto dal suo compagno. Si dice che **rimuove** il suo contratto per proporre uno proprio:

SUD	OVEST	NORD	EST	Ovest ha rimosso le Picche dette dal compagno per introdurre le sue Cuori. La rimozione mostra una mano troppo forte per un intervento diretto: 17+ punti sbilanciati o 18+ bilanciati. Nell'esempio Ovest ha qualcosa come: ♠ A6 ♥ KQ10976 ♦ 76 ♣ AKQ. Ancora:
1♦	D	P	1♠	
P	2♥			

SUD	OVEST	NORD	EST	Ovest ha rimosso le Picche, quindi ha una mano forte. Se avesse avuto 16 o 17 punti sarebbe intervenuto di 1NT, quindi ne sta mostrando 18-20.
1♦	D	P	1♠	
P	1NT			

La meccanica della rimozione ha un'importante implicazione: dopo aver contratto, se togliete il contratto proposto dal compagno, lui automaticamente dedurrà che avete 17+ punti; quindi, attenti a non sbagliare la prima licita: vi trovereste in un vicolo cieco.

SUD	OVEST	NORD	EST	Se Ovest ha commesso l' errore di intervenire di Contro con: ♠ 76 ♥ AQ54 ♦ K64 ♣ A874, ora è in una situazione impossibile. Se passa la sua coppia giocherà un contratto idiota; se dichiara qualcosa, il partner gli attribuirà una mano forte e s'involerà verso contratti che neppure Superman potrà mantenere.
1♦	D	P	1♠	
P	?			

³ Non preoccupatevi dei fermi nei colori che l'avversario non ha dichiarato.