

Il doppio impasse

Board 1 - Dichiarante Nord, Vulnerabile Nessuno

	♠	K10954		SUD		OVEST		NORD		EST
	♥	73		-		-		Pass		Pass
	♦	542		1 ♠		Pass		2 ♣		Pass
	♣	AKQ		2 ♠		Pass		4 ♠		Pass
				6 ♠		Pass		Pass		Pass
♠	8		♠	3						
♥	QJ102		♥	K9654						
♦	KJ86		♦	973						
♣	J943		♣	10752						
	♠	AQJ762								
	♥	A8								
	♦	AQ10								
	♣	86								

Contratto: 6 PICCHE giocato da Sud. Attacco: Dama di Cuori

LA DICHIARAZIONE

Nord, con una dichiarazione di Manche preceduta da un cambio di colore, garantisce 12-14 punti onori effettivi e fit almeno terzo; sul 4 Picche Sud assume il Comando e, con buoni motivi, rialza a Slam.

IL GIOCO

Tutto sta nel riuscire a ottenere una presa supplementare a Quadri: le probabilità dicono che effettuando l'impasse due volte verso AQ10 nel 75% dei casi si otterrà una presa o dal 10 o dalla Dama. L'unico caso perdente (una volta su 4) è quando Re e Fante sono entrambi in Ovest. Eppure Sud ha il 100% di probabilità di riuscita, se aspetta a maneggiare le Quadri e lo fa in un momento in cui Ovest, qualora prenda, non abbia più nessuna uscita che non regali una presa. Le alternative che Sud gli deve lasciare sono due: o uscire ancora Quadri (cascando nella forchetta rimasta) o uscire in "taglio e scarto". Per costruire quest'ultima situazione Sud deve preventivamente eliminare da mano e morto sia le Fiori che le Cuori, e ovviamente anche togliere a Ovest la possibilità di giocare atout. Esecuzione: Asso di Cuori, Asso di Picche, tre giri vincenti a Fiori scartando la Cuori di mano; ora deve andare al morto in atout e tagliare la Cuori (Fiori e Cuori da questo momento sono sparite dalla linea), tornare al morto in atout e giocare Quadri verso il 10. Ovest può anche vincere con il Fante, ma Sud è in una botte di ferro: sul ritorno Cuori o Fiori taglia in una mano e scarta una Quadri dall'altra, sul ritorno a Quadri ... è più facile ancora.

UN GIOCATORE COMPIE UN GROSSO PASSO AVANTI QUANDO NON SI ACCONTENTA DI PENSARE A COSA PUO' O DEVE FARE LUI, MA INCOMINCIA A PENSARE A COSA PUO' FARE L'AVVERSARIO, QUALORA LO SI METTA IN PRESA.

Caccia alla Dama

Board 2 - Dichiarante Est, Vulnerabile N-S

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ AJ1093		-	-	-	1♥
♥ 74		Dbl	Pass	4♠	Pass
♦ K105		Pass	Pass		
♣ K83					
♠ 76	♠ 42				
♥ 1095	♥ AKQJ2				
♦ Q963	♦ 874				
♣ J752	♣ Q109				
	♠ KQ85				
	♥ 863				
	♦ AJ2				
	♣ A64				

Contratto: 4 PICCHE giocato da Nord. Attacco: Asso, Re e Dama di Cuori

LA DICHIARAZIONE

Nord deve dichiarare 4 Picche.. tutte in una volta, per il semplice fatto che ha la certezza quasi assoluta di mantenere tale contratto. Sa che il compagno ha almeno 12 punti e 4 carte di Picche (o un onore terzo): a fronte di una mano simile le carte di Nord valgono ben più di 11 punti.

IL GIOCO

Tagliato il terzo giro di Cuori e battuti i due giri di atout necessari, Nord può cercare di indovinare dove sia la Dama di Quadri; se indovina farà 10 prese, altrimenti 9. Ma può farne 10 con certezza assoluta, e senza dover indovinare niente, se lascia che le Quadri gli le muovano gli avversari! Per obbligarli a farlo deve togliere loro ogni via d'uscita neutra. Nord deve quindi incassare Asso e Re di Fiori, e cedere la Fiori (e da quel momento anche l'uscita Fiori è in taglio e scarto). Chiunque prenda sarà costretto a dare un aiuto al giocante: o con l'uscita a Quadri che lo obbliga a indovinare la Dama, o con l'uscita Cuori o Fiori che gli consente di tagliare in una mano e scartare una Quadri dall'altra.

IL TAGLIO E SCARTO (CHE SI VERIFICA SOLO QUANDO SIA IL MORTO CHE LA MANO HANNO ANCORA ALMENO UNA ATOUT) OFFRE AL GIOCANTE UN VANTAGGIO ENORME: TAGLIARE DAL MORTO O DALLA MANO A SUA SCELTA, E SCARTARE UNA PERDENTE DELL'ALTRA MANO.

Impasse che vanno male

Board 3 - Dichiarante Sud, Vulnerabile E-O

	♠	J963		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥	102		Pass	1♥	DbI	2♥
	♦	KQ3		Pass	4♥	Pass	Pass
	♣	AK108		Pass			
♠	K85		♠	AQ2			
♥	AKJ75		♥	Q864			
♦	AJ10		♦	876			
♣	QJ		♣	643			
	♠	1074					
	♥	93					
	♦	9542					
	♣	9752					

Contratto: 4 CUORI giocato da Ovest. Attacco: Asso e Re di Fiori

IL GIOCO

Poiché Nord non ha di meglio da fare (quando un difensore sa di essere l'unico ad avere punti... non regalare prese è già un successo) il seguito dovrebbe essere ancora Re di Fiori e Fiori per mettere in taglio il Giocante. Una continuazione con il Re di Quadri risolverebbe a Ovest tutti i problemi, visto che il contratto è in pericolo solo se perde sia il Re che la Dama di Quadri. Ovest, tagliata la terza Fiori e battute due atout, può condurre in porto il contratto in assoluta sicurezza: incassa i tre onori di Picche finendo al morto (da questo momento Picche e Fiori sono sparite dalla linea, quindi un'uscita in questi colori gli consentirebbe di tagliare e scartare Quadri) e da lì muove Quadri verso il 10. Nord prende, ma qualunque cosa faccia dovrà regalare a Ovest una presa.

NON ACCONTENTATEVI MAI DI UNA BUONA LINEA DI GIOCO, SE POTETE TROVARNE UNA ANCORA MIGLIORE. LA SFORTUNA E' MOLTO AMICA DELLA PIGRIZIA.

Attacco rivelatore

Board 4 - Dichiarante Ovest, Vulnerabile Tutti

	♠ 107		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥ KQ94		-	1 ♠	Pass	2 ♣
	♦ 10654		Pass	2 ♠	Pass	4 ♠
	♣ Q72		Pass	6 ♠	Pass	Pass
			Pass			
♠ AQ5432		♠ KJ86				
♥ A5		♥ J8				
♦ A9		♦ K72				
♣ KJ5		♣ A643				
	♠ 9					
	♥ 107632					
	♦ QJ83					
	♣ 1098					

Contratto: 6 PICCHE giocato da Ovest. Attacco: Re di Cuori

LA DICHIARAZIONE

Est, con fit quarto e 12 punti onori, fa precedere la dichiarazione di Manche da un cambio di colore 2 su 1. Quando "si limita" con la dichiarazione di 4 Picche Ovest passa al comando, e sapendo di trovare di fronte, oltre che al fit, almeno 12 o 13 punti, rialza a Slam con buone prospettive.

IL GIOCO

Dopo l'attacco a Cuori, che affranca una presa ai difensori, si direbbe che tutto dipenda dall'impasse alla Dama di Fiori. In realtà Ovest si può risparmiare questo rischio, se si accorge del Fante di Cuori del morto: quando cederà la presa a Cuori sarà certamente Nord a entrare in mano. Questo può fargli molto comodo, perché un'uscita a Fiori da parte di Nord gli risolverebbe il problema della Dama di Fiori, dovunque sia. Ma prima è necessario battere due atout ed eliminare le Quadri (Asso, Re e taglio) in modo da costringere Nord a fare un'uscita comunque favorevole: o Fiori, o Cuori o Quadri in taglio e scarto.

GLI ATTACCHI DA SEQUENZA SVELANO MOLTO SULLA POSIZIONE DEGLI ONORI CHE MANCANO ALLA VISTA: SAPPIATE APPROFITTALE DELLE DEDUZIONI CHE POTETE TRARRE.

Ovunque siano

Board 5 - Dichiarante Nord, Vulnerabile N-S

	♠	Q1075		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥	J4		-	-	Pass	1♥
	♦	K965		Pass	2♥	Pass	4♥
	♣	873		Pass	Pass	Pass	
♠	AK3		♠	86			
♥	10975		♥	AKQ86			
♦	J87		♦	Q32			
♣	964		♣	AK5			
	♠	J942					
	♥	32					
	♦	A104					
	♣	QJ102					

Contratto: 4 CUORI giocato da Est. Attacco: Dama di Fiori

IL GIOCO

Il punto cruciale di questa mano è la figura delle Quadri: se Est dovrà muoversele da solo, perderà sempre tre prese. Questo a patto che i difensori rispettino rigorosamente la regola "piccola su piccola", e resistano non solo a mettere un onore quando si trovano in seconda posizione, evitando anche di inserire una carta intermedia: se verrà mosso il 7 di Quadri verso la mano Nord NON dovrà giocare né il Re né il NOVE (altrimenti Est salverebbe una presa facendo l'impasse al 10 di Sud, con J8 del morto); se verrà mosso il 2 di Quadri verso il Fante Sud, analogamente, NON dovrà giocare l'Asso ma neppure il 10 (altrimenti Est, con 87 per Q3, potrebbe fare l'impasse al 9 di Nord).

Ci sono chance per il povero giocatore? Solo se può costringere gli avversari a muovere loro stessi il colore di Quadri: in tal caso una presa sarebbe assicurata. Allora Est vince la presa a Fiori, batte due atout, incassa Asso e Re di Picche e taglia la cartina per eliminare il colore, e infine incassa l'altra Fiori e gioca Fiori per i difensori, non importa chi: il ritorno sarà o a Quadri, o in taglio e scarto.

DUE RANE ATTRAVERSANO L'AUTOSTRADA. LA PRIMA GRIDA:

"ATTENTA AL CAMION !!!" GNEC.

"COME??" GNEC.

QUESTA FREDDURA E' IL MODO MIGLIORE DI IMMAGINARE LA FINE POSSIBILE DI QXX PER JXX, SE LI MUOVETE VOI.

Anche i 9 sono importanti

Board 6 - Dichiarante Est, Vulnerabile E-O

	♠	♥	♦	♣		SUD	OVEST	NORD	EST
	♠	K8764							
	♥	85				-	-	-	Pass
	♦	A32				Pass	Pass	1♠	2♥
	♣	AJ3				3♠	Pass	Pass	Pass
♠	Q10		♠	J					
♥	J96		♥	AKQ732					
♦	KQ65		♦	J107					
♣	10872		♣	Q65					
	♠	A9532							
	♥	104							
	♦	984							
	♣	K94							

Contratto: 3 PICCHE giocato da Nord. Attacco: AK di Cuori e Fante di Quadri.

LA DICHIARAZIONE

La mano di Sud vale circa 10 punti rivalutati e giustifica l'appoggio a salto: Nord è minimo e pertanto passa senza problemi.

IL GIOCO

La difesa incassa due Cuori e poi intavola il Fante di Quadri: il Giocante prende ed elimina le atout. A questo punto potrebbe tentare l'impasse di Fiori per fare la nona presa: una linea di gioco che ha il 50% di successo (Dama in Ovest).

Tuttavia, semplicemente rigiocando Quadri, Nord può costringere la difesa, dopo aver incassato la terza Quadri, a giocare Fiori (un altro colore sarebbe taglio e scarto e consegnerebbe immediatamente la nona presa).

Vediamo i vantaggi di questa manovra. Se, a muovere Fiori, sarà Est il colpo sarà matematico perché valorizzerà la forchetta di Nord. Se, invece, sarà Ovest a muovere passeremo il 3 da Nord valorizzando il 9 di Sud: se il 10 è in Ovest Est sarà costretto a mettere la Dama; se Est, ahimè, inserisce il 10 prenderemo e faremo l'impasse alla Dama. Questa linea di gioco ha il 75% di successo perché perde solo se Est ha sia la Dama sia il 10 di Fiori.

OSSERVATE CON ATTENZIONE I COLORI NEVRALGICI: SOVENTE UN 8 O UN 9 SONO IMPORTANTI.

Pericolo a Sud

Board 7 - Dichiarante Sud, Vulnerabile Tutti

	SUD	OVEST	NORD	EST
♠ 4	1♥	Pass	4♥	4♠
♥ J10843	Pass	Pass	Pass	
♦ KQ10				
♣ Q1096				
♠ J1062	♠ AKQ9875			
♥ Q5	♥ 7			
♦ A9532	♦ 64			
♣ 42	♣ K85			
	♠ 3			
	♥ AK962			
	♦ J87			
	♣ AJ73			

Contratto: 4 PICCHE giocato da Est. Attacco: Asso di Cuori

LA DICHIARAZIONE

Sul 4 Cuori di Nord (la mano di Nord vale 12 punti rivalutati) Est non può far altro che dire 4 Picche.

IL GIOCO

Est conta 8 prese; il Re di Fiori potrebbe essere la nona se l'Asso fosse in Nord (improbabile!) e un taglio a Fiori la decima. Oppure potrebbe pensare di ricavare qualcosa dalle Quadri: sono brutte, ma sono tante, e gli ingressi al morto per affrancarle di taglio ci sono (J,10,6 di Picche). Il problema è che per affrancare le Quadri bisogna cedere una presa, e se fosse Nord a farla... traverserebbe Fiori Est potrebbe essere sotto in un baleno. Esiste una soluzione molto elegante: Est lascia in presa Sud con la seconda Cuori, e anziché tagliare scarta la cartina di Quadri. Qualunque sia il ritorno Est potrà giocare Quadri all'Asso e Quadri tagliata alta, Picche al morto e Quadri tagliata. La divisione 3-3 lo premia, ed entrando per la seconda volta al morto in atout potrà incassare le due Quadri affrancate scartando due Fiori della mano.

Nota: se Nord Sud decidessero di rialzare a 5 Cuori, manterrebbero il contratto. Notate che la eccezionale quantità di atout, sia di NS che di EO, consente la manche su entrambe le linee, nonostante i 40 punti del mazzo siano esattamente divisi 20 e 20.

LA MANOVRA DI "PERDENTE SU PERDENTE" HA LA SUA UTILITA' SE OTTIENE DI METTERE IN PRESA UN BEN PRECISO AVVERSARIO. E SOPRATTUTTO SE PAREGGIA I CONTI, OSSIA RAPPRESENTA UN BARATTO CHE NON COSTA NIENTE: CEDERE UNA PRESA (CHE SI POTEVA NON CEDERE) AL POSTO DI UNA CHE SI DOVEVA CEDERE COMUNQUE.

Tante varianti

Board 8 - Dichiarante Ovest, Vulnerabile Nessuno

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ K98		-	1♥	Pass	2♥
♥ 7643		2♠	Pass	4♠	Pass
♦ J6543		Pass	Pass		
♣ A					
♠ 43	♠ 72				
♥ KQJ109	♥ A85				
♦ 72	♦ KQ108				
♣ KQJ8	♣ 7632				
	♠ AQJ1065				
	♥ 2				
	♦ A9				
	♣ 10954				

Contratto: 4 PICCHE giocato da Sud. Attacco: ?

LA DICHIARAZIONE

Un'intervento a livello 2 promette un buon colore e almeno una decina di Punti. Nord dovrebbe saltare a Manche nonostante il punteggio modesto considerando che la sua linea non perderà Fiori e perderà una sola Cuori: dopo l'appoggio di Est Sud è sicuramente singolo o vuoto.

IL GIOCO con attacco Re di Cuori e prosecuzione Cuori o Quadri.

Il Giocante sfrutta i quattro rientri della mano (tre tagli a Cuori e l'Asso di Quadri) per sbloccare l'Asso di Fiori e tagliare tre Fiori al morto realizzando 11 prese.

IL GIOCO con attacco Re di Fiori.

Il Giocante dovrebbe prendere e giocare immediatamente Cuori per crearsi i rientri in mano. A questo punto, se la difesa rigioca Cuori o Quadri, può tagliare tre Fiori al morto realizzando nuovamente 11 prese.

IL CONTROGIOCO CORRETTO

Se la difesa attacca Cuori rimanendo in presa, oppure entra in presa a Cuori dopo aver attaccato a Fiori, dovrebbe giocare atout limitando il Giocante a 10 prese anziché 11. Giocare atout non è difficile: si sa che Sud perderà una sola Picche e nessuna Fiori, e che le perdenti a Quadri dovrà comunque cederle.

IN DIFESA NON CERCATE DI AFFRANCARE PRESE CHE IL GIOCANTE DOVRA' COMUNQUE DARVI: CERCATE INVECE DI CAPIRE QUALE SARA' IL SUO PIANO DI GIOCO E MUOVETE PER OSTACOLARLO.