

Il controllo in atout

Board 1 - Dichiarante Nord, Vulnerabile Nessuno

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ 986		-	-	2♥	Pass
♥ AK8642		4♥	Pass	Pass	Pass
♦ 653					
♣ 7					
♠ K1042	♠ A753				
♥ QJ	♥ 1095				
♦ J98	♦ 107				
♣ J1042	♣ KQ86				
	♠ QJ				
	♥ 73				
	♦ AKQ42				
	♣ A953				

Contratto: 4 Cuori giocato da Nord. Attacco: Re di Fiori / 10 di Cuori

LA DICHIARAZIONE

Sud potrebbe anche interrogare, ma qualunque sia la risposta (3 Fiori, 3 Quadri) avrebbe comunque buoni motivi per dichiarare Manche, sperando nelle carte giuste. Quindi tanto vale che dichiari 4 Cuori subito.

L'ATTACCO

Due sono gli attacchi ragionevoli: atout, o Re di Fiori.

IL GIOCO

Nord dovrebbe limitare le perdite a 2 Picche e una Cuori; la tentazione (e l'automatismo) di incassare le due vincenti di Cuori per poi dedicarsi alle Quadri nasconde un pericolo che può essere previsto: quando l'avversario che ha la terza atout taglierà a Quadri, giocando Picche incasserà TRE prese nel colore, perché il morto non avrà più protezione di taglio. La soluzione è semplice, basta pensarci: è sufficiente dare un colpo in bianco a Cuori (o, se l'attacco è atout, lisciare il primo giro). Se la difesa proseguirà a Picche l'atout rimasta al morto consentirà di tagliare al terzo giro, e se proseguirà altrove Nord potrà incassare le due teste di Cuori e a filotto tutte le Quadri.

QUANDO AVETE CARTE PERDENTI DI LUNGHEZZA ASIMMETRICA NON CADETE NELL'ILLUSIONE OTTICA DI LIMITARE I DANNI IN BASE ALLA LUNGHEZZA DELLA MANO CORTA: QUESTO E' VERO SOLO SE (E FINO A CHE) CI SONO A FIANCO DELLE ATOUT PER TAGLIARE!

Dove tagliare ?

Board 2 - Dichiarante Est, Vulnerabile N-S

		SUD	OVEST	NORD	EST
	♠ J1085	-	-	-	Pass
	♥ K10	2♣	Pass	2♦	Pass
	♦ AQ63	2♠	Pass	3♠	Pass
	♣ 832	4NT	Pass	5♦	Pass
♠ 632		5NT	Pass	6♥	Pass
♥ 865	♠ 7	6♠	Pass	Pass	Pass
♦ J1095	♥ 9742				
♣ KJ4	♦ K842				
	♣ 10965				
	♠ AKQ94				
	♥ AQJ3				
	♦ 7				
	♣ AQ7				

Contratto: 6 PICCHE giocato da Sud. Attacco: Fante di Quadri

LA DICHIARAZIONE

Quando Nord fissa l'atout con 3 Picche (che garantisce almeno 3 mezzi controlli) Sud, che non ha necessità di verifiche con le cue bid, usa direttamente la Key Card Blackwood. Saputa la Carta Chiave che gli manca dichiara 5NT (secondo gradino libero: 5 Cuori, il primo gradino, avrebbe chiesto la Dama d'atout) ordinando al compagno di mostrare, con le cue bid, il Re che possiede. Quando sente il 5 Cuori, che nega il Re di Fiori, si rassegna al piccolo Slam.

IL GIOCO

Sud ha due linee di gioco possibili, ed entrambe confidano nelle atout 2-2 o 3-1. La più semplice, che porta a 12 prese, è battere 3 giri di atout, incassare le Cuori scartando due Fiori, e tagliare una Fiori al morto: 5 atout di mano, 1 taglio al morto, 4 Cuori e 2 Assi minori: 12. La seconda consiste nel "rovesciare il morto", tagliando 3 Quadri con le atout della mano. Questa linea di gioco porta a 13 prese: 4 atout del morto, 3 tagli di mano, 4 Cuori e i 2 Assi minori: 13.

QUANDO AVETE UN FIT 4-4, 5-4, E A VOLTE ANCHE 5-3, NON DATE MAI PER SCONTATO CHE LE PRESE SI AUMENTINO SOLO TAGLIANDO DALLA PARTE CORTA: QUALCHE VOLTA E' LA MANO LUNGA CHE HA CONVENIENZA A FARE I TAGLI. PROVATE SEMPRE MENTALMENTE LE DUE LINEE DI GIOCO!

Blocchi

Board 3 - Dichiarante Sud, Vulnerabile E-O

	♠ J1094		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥ 7		Pass	2♣	Pass	3♦
	♦ 9765		Pass	3♥	Pass	3♠
	♣ Q1084		Pass	4♣	Pass	4♥
♠ K		♠ AQ72	Pass	4NT	Pass	5♦
♥ AKQJ103		♥ 65	Pass	7♥	Pass	Pass
♦ A		♦ KQJ42	Pass			
♣ AK763		♣ 95				
	♠ 8653					
	♥ 9842					
	♦ 1083					
	♣ J2					

Contratto: 7 CUORI giocato da Ovest. Attacco: Fante di Picche, 7 di Cuori

LA DICHIARAZIONE

Sull'apertura di 2 Fiori Est ha tutte le carte in regola per dichiarare le Quadri, poi anche le Picche, e infine assestarsi sul colore base dell'Apertore. Ovest ha visuale di Grande Slam: il suo problema sono le tre cartine di Fiori, ma poiché la risposta di 3 Quadri garantisce un ottimo colore ha buone speranze di poterle scartare. La Blackwood conferma l'Asso di Picche, pur sapendo che ci sarà qualche problema di comunicazione, Ovest chiama il Grande Slam.

L'ATTACCO

E' consuetudine, contro i grandi Slam a colore, attaccare in atout (per non compromettere niente). Nord ha anche, come buona alternativa, l'attacco da sequenza di Picche, in cui non ha niente da perdere.

IL GIOCO

Se riceve l'attacco in atout Ovest ha vita facile: batte le Cuori, sblocca l'Asso di Quadri, supera il Re di Picche al morto e scarta le Fiori perdenti sulle Quadri rimaste. L'attacco a Picche, apparentemente inoffensivo, toglie anzitempo l'unico ingresso al morto: Ovest può cavarsela solo in un modo, un po' acrobatico... Vince l'attacco con l'Asso di Picche, incassa anche la Dama scartando l'ingombrante Asso di Quadri, e incassa KQJ di Quadri scartando Fiori (e sperando che Nord Sud rispondano per tre giri). Dopo questa ecatombe di onori Ovest batte atout e scrive 2210 sulla sua colonna.

IL BRIDGE E' RICCO DI OFFERTE SPECIALI, DEL TIPO "PAGHI UNO E PRENDI TRE".
BASTA SAPERLE RICONOSCERE, E NON CADERE IN INGENUE ECONOMIE.

Sicurezza

Board 4 - Dichiarante Ovest, Vulnerabile Tutti

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ J1072		-	2♠	Pass	2NT
♥ QJ94		Pass	3NT	Pass	Pass
♦ Q93		Pass			
♣ J9					
♠ AKQ965	♠ 43				
♥ 765	♥ A102				
♦ 105	♦ AJ72				
♣ 72	♣ AQ64				
	♠ 8				
	♥ K83				
	♦ K864				
	♣ K10853				

Contratto: 3NT giocato da Est. Attacco: 3 di Fiori

LA DICHIARAZIONE

Est indaga, con buone velleità di Manche, e appura che l'Apertore possiede la sesta piena di Picche (e, quindi, nient'altro a lato). Dal punto di vista di Est è facile contare 9 prese in un contratto a Senza, mentre non c'è la stessa certezza di farne dieci giocando a Picche.

IL GIOCO

Sull'attacco di quinta carta Nord inserisce il Fante e Est, felice di prendere con la Dama, dovrebbe anche realizzare che il Re di Fiori è in Sud, e che quindi tutte le coppie impegnate in un contratto a Picche sono destinate a perdere una Fiori (oltre che, verosimilmente, due Cuori e una Quadri). La consapevolezza di aver dichiarato la manche giusta dovrebbe portarlo a giocare "in sicurezza", e garantirsi il contratto anche se le Picche fossero mal divise. Quindi Picche in bianco al primo giro: poiché 5 prese nel colore sono sufficienti per collezionarne 9, non si deve rischiare il down!

QUANDO UNA LUNGA FRONTEGGIA UNA BILANCIATA, LA LUNGA E' SOLIDA E CI SONO COMUNICAZIONI, I SENZA ATOUT SONO SOVENTE IL CONTRATTO GIUSTO.

Il 7 fa ingresso

Board 5 - Dichiarante Nord, Vulnerabile N-S

	♠ A102		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥ AQ42		-	-	2♣	Pass
	♦ AKJ2		2♦	Pass	2NT	Pass
	♣ AK		3NT	Pass	Pass	Pass
♠ K86		♠ Q9743				
♥ J1098		♥ K5				
♦ 986		♦ 104				
♣ 984		♣ Q752				
	♠ J5					
	♥ 763					
	♦ Q753					
	♣ J1063					

Contratto: 3NT giocato da Nord. Attacco: 3 di Picche

LA DICHIARAZIONE

La bilanciata che ha come partenza l'apertura di 2 Fiori è illimitata: 24 e oltre può significare anche 26, 27, 28... pertanto il Rispondente non si può permettere, con il Passo, di "decidere" che la manche non è fattibile. Si potrebbe obiettare che l'apertore, con un punteggio davvero esorbitante, dovrebbe dire direttamente 3NT: ma questo intralocerebbe non poco il dialogo della coppia, qualora le carte del compagno si prestino alla ricerca di un fit maggiore. Pertanto il tipo di mano bilanciata si dà sempre con 2NT, e il Passo del compagno non è contemplato.

IL GIOCO

L'attacco a Picche, corretto, offre a Nord la certezza di fare due prese nel colore, a condizione che NON metta il Fante del morto. Ci sono 9 prese e non resta che pensare a una surleveé. Nord può raggiungere il morto due volte, a condizione che le Quadri siano divise (Asso e Re, e se tutti rispondono Fante per la Dama). Di questo doppio ingresso può fare un uso saggio per affrancare una Fiori: sbloccati Asso e Re, raggiunge il morto a Quadri e cede una Fiori; quando entrerà la seconda volta incasserà la Fiori buona, sua decima presa. Oppure seguire strade meno sicure, quali l'impasse a Cuori: se Ovest, come dovrebbe, impegna il Fante in seconda posizione (quando il secondo di mano ha una sequenza solida gioca la stessa carta con cui avrebbe attaccato) Est può rilevare di Re e rigiocare Cuori... A questo punto il Giocante si salva ancora, trovando la sua nona presa a Picche, se ha manovrato correttamente il colore sull'attacco iniziale.

COSTRUIRE (O VEDERE) INGRESSI IN UNA MANO QUASI NULLA E' UNO DEGLI ASPETTI PIU' INGEGNOSI DEL GIOCO COL MORTO

Nelle Cuori il problema

Board 6 - Dichiarante Est, Vulnerabile E-O

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ AK63		-	-	-	Pass
♥ 53		2♥	Pass	2NT	Pass
♦ KJ		3♥	Pass	4♥	Pass
♣ A10853		Pass	Pass		
♠ QJ107	♠ 842				
♥ KQ	♥ 1062				
♦ 98542	♦ Q1073				
♣ 96	♣ KQJ				
	♠ 95				
	♥ AJ9874				
	♦ A6				
	♣ 742				

Contratto: 4 CUORI giocato da Sud. Attacco: Dama di Picche

LA DICHIARAZIONE

I 15 punti di Nord non giustificano da soli la Manche, soprattutto in considerazione del fit esiguo. Nord allora interroga e, quando conosce il massimo in sud, conclude a Manche.

IL GIOCO

Cinque vincenti laterali implicano che occorre fare 5 prese in atout. Il modo corretto di muovere le atout è piccola verso il 9: se tale carta basta a far scendere un onore, Asso e Fante si occuperanno di catturare l'altro. In effetti Ovest vince con la Dama, il che fa localizzare a Sud con certezza il 10 in Est. Il rinvio a Picche mette Sud al morto, e ora è il momento della verità: cartina di Cuori ... su cui compare da Est il 6. Ora Sud è a un bivio: sa che Est ha ancora il 10, quindi dopo il primo giro di Cuori le carte dei difensori possono essere:

/ + **K106**, oppure **K + 106**.

Siccome nel primo caso Sud perderebbe comunque due prese, qualunque carta inserisca dalla mano, tanto vale che dia per scontata la seconda, e dunque inserisca l'Asso!

Nota di controgio:

Est, se molto "presente al tavolo", avrebbe potuto salvare al compagno la seconda presa di Cuori inserendo il 10 al secondo giro. Questo avrebbe illuso Sud, convincendolo che la figura originaria fosse: **Qx + K10x**. Una trappola di gran classe da cui neppure i bravi giocatori si possono salvare!

MAGGIORE E' LA VOSTRA CONOSCENZA DELLE FIGURE DI CARTE, MAGGIORE SARA' IL VOSTRO DIVERTIMENTO DURANTE IL GIOCO.

Una Dama preziosa

Board 7 - Dichiarante Sud, Vulnerabile Tutti

		SUD	OVEST	NORD	EST
♠ 987		Pass	2♥	Pass	4♥
♥ J6		Pass	Pass	Pass	
♦ AJ65					
♣ QJ108					
♠ 1054	♠ AJ62				
♥ KQ10542	♥ A987				
♦ 107	♦ Q8				
♣ K7	♣ A63				
	♠ KQ3				
	♥ 3				
	♦ K9432				
	♣ 9542				

Contratto: 4 CUORI giocato da Ovest. Attacco: Dama di Fiori.

LA DICHIARAZIONE

Inutile interrogare, con le carte di Est: nessuna informazione lo potrà distogliere dal voler dichiarare manche, quindi meglio farlo subito.

IL GIOCO

Ovest sa che perderà due Quadri, e dovrà affrontare la figura delicata delle Picche: con 10 e Fante divisi è ben difficile perdere una sola presa, anche qualora i pezzi siano divisi. Il colore andrebbe manovrato muovendo piccola al Fante, per poi tirare l'Asso al secondo giro: si vince solo quando i due pezzi sono in Nord, o quando Nord ha un onore secondo (o secco). Sarebbe molto meglio lasciare questa incombenza agli avversari... Preso l'attacco in mano Ovest incassa due giri di atout, elimina le fiori giocando l'Asso e tagliandone una, e poi muove Quadri "a dare" verso la Dama del morto. Incassate le due Quadri i difensori saranno costretti a muovere Picche (o in taglio e scarto), e Ovest non potrà perdere più di una presa.

NOTA

La Dama di Quadri, apparentemente inutile, è invece una carta preziosa perché impedisce che Nord possa prendere due volte la mano per giocare efficacemente Picche.

CI SONO MOLTE FIGURE CHE VI OFFRONO POCHE CHANCE SE LE MUOVETE VOI, MA TANTISSIME SE LE MUOVONO GLI AVVERSARI.

Cambiare idea non è male

Board 8 - Dichiarante Ovest, Vulnerabile Nessuno

	♠	KJ9732		SUD	OVEST	NORD	EST
	♥	1086		-	2♦	2♠	3NT
	♦	A6		Pass	Pass	Pass	
	♣	A8					
♠	86		♠	AQ4			
♥	97		♥	AKQ2			
♦	KQJ875		♦	103			
♣	KJ9		♣	Q1075			
	♠	105					
	♥	J543					
	♦	942					
	♣	6432					

Contratto: 3NT giocato da Est. Attacco: 10 di Picche

LA DICHIARAZIONE

Est ha un fit a Quadri appena sufficiente, ma ferma le Picche due volte e farà, da solo, 5 prese. 3NT vanno dichiarati anche se non c'è la certezza di farli.

IL GIOCO

Dopo l'attacco a Picche (nessun altro attacco può essere preso in considerazione!) Est affronta immediatamente le Quadri intavolando il 10; Sud ha un solo compito: spiegare al compagno quante ne ha, quindi fornisce il conto di carte dispari rispondendo con il 2.

Nord deve lisciare un giro, altrimenti l'avversario si troverebbe 5 facili prese a disposizione. Ora, se Est continua a Quadri va incontro al down (e lo può prevedere benissimo) tutte le volte che Nord è in possesso anche dell'Asso di Fiori. Il contratto invece è in una botte di ferro se Est, "rubata" in controtempo una presa a Quadri, sospende il colore e si dedica alle Fiori: 2 Picche, 3 Cuori, 1 Quadri e 3 Fiori: 9!

NON VI OSTINATE SU UN COLORE CHE NON POTRETE INCASSARE, RIAGGIORNATE IL PIANO DI GIOCO E SIATE PRONTI A DEVIARE SU UN ALTRO COLORE.